

# **MODIFICACIONES A LA EDICIÓN 2014-2015 DE LAS DECISIONES SOBRE LAS REGLAS DE GOLF QUE ENTRAN EN VIGENCIA EL 1 DE ENERO DE 2016**

## **GENERAL**

R&A y USGA han acordado una revisión bienal a las "Decisiones sobre las Reglas de Golf". Por lo tanto, las Decisiones existentes no serán modificadas o suprimidas, y no se adicionarán nuevas Decisiones al libro hasta que se publique la próxima edición en el año 2018.

## **DECISIONES NUEVAS**

- |          |  |
|----------|--|
| 6-6d/6   | OMISIÓN DE PENALIDAD EN TARJETA DE SCORE ENTREGADA DESCUBIERTA ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA  |
| 6-6d/7   | OMISIÓN DE MÚLTIPLES PENALIDADES EN TARJETA DE SCORE ENTREGADA DESCUBIERTA ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA                                      |
| 6-6d/8   | OMISIÓN DE PENALIDAD DE DESCALIFICACIÓN EN TARJETA DE SCORE ENTREGADA DESCUBIERTA ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA                               |
| 6-6d/9   | OMISIÓN DE GOLPE DE PENALIDAD POR QUEBRANTAR UNA REGLA CON PENALIDAD GENERAL   |
| 6-6d/10  | COMPETIDOR ADVERTIDO CORRECTAMENTE POR CO-COMPETIDOR QUE HABÍA INCURRIDO EN PENALIDAD DISIENTE Y NO INCLUYE LA PENALIDAD EN SU SCORE               |
| 8-2a/0.5 | SIGNIFICADO DE "CUALQUIERA INDICANDO LA LÍNEA DE JUEGO" Y "COLOCACIÓN DE UNA MARCA CON EL PROPÓSITO DE INDICAR LA LÍNEA DE JUEGO" EN LA REGLA 8-2a |
| 8-2b/0.5 | SIGNIFICADO DE "INDICANDO LA LÍNEA DEL PUTT" Y "COLOCACIÓN DE UNA MARCA CON EL PROPÓSITO DE INDICAR LA LÍNEA DEL PUTT" EN LA REGLA 8-2b            |
| 14-1b/1  | APOYAR INTENCIONALMENTE EL ANTEBRAZO CONTRA EL CUERPO MIENTRAS SE EJECUTA UN GOLPE   |
| 14-1b/2  | SIGNIFICADO DE "PUNTO DE ANCLAJE" EN LA NOTA 2 DE LA REGLA 14-1b   |
| 14-1b/3  | EXPLICACIÓN DE "ANTEBRAZO" EN RELACIÓN A LA REGLA 14-1b  |
| 14-1b/4  | JUGADOR ANCLA EL PALO ANTES DEL GOLPE  |
| 14-1b/5  | PARTE DEL GOLPE CON ANCLAJE  |
| 14-1b/6  | PALO O MANO QUE TOMA EL GRIP TOCA INADVERTIDAMENTE EL CUERPO DURANTE EL GOLPE  |
| 14-1b/7  | PALO EN CONTACTO CON LA ROPA DURANTE EL GOLPE  |
| 14-3/19  | JUGADOR USA VARIAS VECES DISPOSITIVO DE AYUDA DE ENTRENAMIENTO ANTES DEL GOLPE   |
| 14-3/20  | JUGADOR USA DISPOSITIVOS ARTIFICIALES EN DISTINTAS OCASIONES   |

14-3/21	JUGADOR USA GUANTE QUE NO CONFORMA PARA MÚLTIPLES GOLPES
18-2/0.5	CRITERIOS DE PESO DE LA EVIDENCIA PARA DETERMINAR SI EL JUGADOR CAUSÓ EL MOVIMIENTO DE SU PELOTA
20-7/4	JUGADOR EJECUTA VARIOS GOLPES EN HAZARD DE AGUA LATERAL MARCADO COMO ZONA AMBIENTALMENTE SENSIBLE DESDE DONDE EL JUEGO ESTÁ PROHIBIDO
23-1/7.5	IMPEDIMENTO SUELTO A TRAVÉS DE LA CANCHA MOVIDO CUANDO LA PELOTA ES MOVIDA O EN EL PROCESO DE LEVANTAR LA PELOTA
27-2a/5	JUGADOR INTENTA DROPEAR PELOTA PROVISIONAL LUEGO QUE COMENZÓ LA BÚSQUEDA DE LA PELOTA ORIGINAL: PELOTA ORIGINAL ENCONTRADA DENTRO DE LOS CINCO MINUTOS ANTES DE JUGAR LA PELOTA DROPEADA
29/7	HORA DE SALIDA EN FOURSOMES; SI AMBOS COMPAÑEROS DEBEN ESTAR PRESENTES
31-6/1	SCORE INCORRECTO EN UN HOYO ENTREGADO EN FOUR BALL JUEGO POR GOLPES DESCUBIERTO ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA
31-7a/3	OMISIÓN DE PENALIDAD EN TARJETA DE SCORE ENTREGADA DESCUBIERTO ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA; UN SOLO COMPAÑERO SABÍA LA PENALIDAD
32-1b/1	SCORE INCORRECTO EN UN HOYO ENTREGADO EN COMPETENCIA STABLEFORD DESCUBIERTO ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA
33/2	JUGADOR ABANDONA COMPETENCIA MATCH PLAY
33-8/32	REGLA LOCAL PARA DAÑO DE CASCO O PEZUÑA DE ANIMAL
33-8/32.7	REGLA LOCAL OTORGANDO ALIVIO DE EXCESIVO EXCREMENTO DE PÁJARO O ANIMAL
33-8/36.5	REGLA LOCAL PARA CANALES DE DRENAJE DE HORMIGÓN

## DECISIONES MODIFICADAS

1-4/7	PELOTA PERDIDA EN HAZARD DE AGUA O EN AGUA OCASIONAL QUE DESBORDA HAZARD <i>Modificada para aclarar que hay conocimiento o virtual certeza de que la pelota está perdida en el agua ocasional o en el hazard de agua</i>
1-4/8	EL PUNTO MÁS CERCANO DE ALIVIO DE UN SENDERO PAVIMENTADO PARA CARROS ESTÁ EN AGUA OCASIONAL: EL PUNTO MÁS CERCANO DE ALIVIO DEL AGUA OCASIONAL ESTÁ NUEVAMENTE EN EL SENDERO PARA CARROS. <i>El punto 3 del procedimiento es modificado para clarificar que el jugador puede obtener alivio de ambas condiciones si el punto más cercano de alivio está en una posición tal que habría interferencia por el agua ocasional (esto es, con el asiento de la pelota, stance o espacio del swing a intentar)</i>
1-4/9	NIDO DE PAJARO INTERFIERE EL GOLPE <i>Corregida para aclarar que la Regla 26 o la Regla 28 se mantienen como opción, de ser aplicables.</i>
1-4/10	SITUACION PELIGROSA; SERPIENTE DE CASCABEL O ABEJAS INTERFIEREN EL JUEGO

*Corregida para aclarar que la Regla 26 o la Regla 28 se mantienen como opción, de ser aplicables.*

- 1-4/12 JUGADOR QUEBRANTA REGLAS MÁS DE UNA VEZ ANTES DEL GOLPE; SI DEBERÍAN APLICARSE MÚLTIPLES PENALIDADES.  
*Corregida debido al retiro de la Regla 18-2*
- 3-3/1 PELOTA PROVISIONAL UTILIZADA COMO SEGUNDA PELOTA CUANDO NO SE PUEDE DETERMINAR SI LA PELOTA ORIGINAL SE ENCUENTRA FUERA DE LIMITES  
*Corregida debido a la modificación de la Regla 3-3*
- 3-3/5 SI EL SCORE CON LA SEGUNDA PELOTA SE COMPUTA EN EL CASO QUE LA PELOTA FUE DROPEADA EN LUGAR EQUIVOCADO Y JUGADA  
*Corregida debido a la modificación de la Regla 3-3*
- 3-3/6 COMPETIDOR JUEGA PELOTA ORIGINAL DESPUES DE HABER SURGIDO LA SITUACION DUDOSA Y LUEGO INVOCA LA REGLA 3-3  
*Corregida debido a la modificación de la Regla 3-3*
- 3-3/10 COMPETIDOR JUEGA TRES PELOTAS CUANDO DUDA DE SUS DERECHOS  
*Corregida debido a la modificación de la Regla 3-3*
- 3-3/14 COMPETIDOR INVOCA LA REGLA 3-3; SEGUNDA PELOTA JUGADA PRIMERO  
*Corregida debido a la modificación de la Regla 3-3 y la derogación de la Regla 18-2*
- 4-4c/1 PALO EN EXCESO DECLARADO FUERA DE JUEGO ANTES DE INICIAR LA VUELTA  
*Modificada para establecer unas pocas circunstancias donde un jugador que declara un palo fuera de juego antes de iniciar la vuelta, pero manteniéndolo en su posesión, no será penalizado según la Regla 4-4a*
- 6-6a/5 MARCADOR CERTIFICA SCORE EQUIVOCADO A SABIENDAS PERO EL COMPETIDOR IGNORA QUE EL SCORE ES EQUIVOCADO  
*Modificada debido a la introducción de la Excepción a la Regla 6-6d*
- 6-6b/7 SCORE MODIFICADO POR COMPETIDOR DESPUES DE QUE EL MARCADOR HA FIRMADO LA TARJETA DE SCORE  
*Ampliada para cubrir más situaciones relacionadas*
- 6-6d/5 ESPECTADORES DECLARAN QUE EL SCORE DEL COMPETIDOR ES INCORRECTO  
*Modificada debido a la introducción de la Excepción a la Regla 6-6d*
- 6-8b/1 QUÉ CONSTITUYE UNA INTERRUPCIÓN DEL JUEGO  
*Corregida para dar mayor claridad sobre el significado de continuación del juego del hoyo "sin demora" según la Regla 6-8b*
- 8/2 CAPITÁN DEL EQUIPO DA CONSEJO MIENTRAS JUEGA  
*Ampliada para clarificar*
- 8-2b/1 CADDIE HACE SOMBRA PARA INDICAR LÍNEA DEL PUTT  
*Modificada en vista del cambio de lenguaje en la Regla 8-2b*
- 8-2b/2 CADDIE QUE ATIENDE EL ASTA-BANDERA ACONSEJA AL JUGADOR QUE APUNTE A SU PIE  
*Modificada en vista del cambio de lenguaje en la Regla 8-2b*
- 8-2b/4 SI AL CAPITÁN DEL EQUIPO AUTORIZADO PARA DAR CONSEJO PUEDE EXIGIRSELE QUE NO ÉNTRE AL GREEN.  
*Modificada en vista del cambio de lenguaje en la Regla 8-2b*

- 9-2/3.5 JUGADOR SE NIEGA A DECIR A SU CONTRARIO CUANTOS GOLPES HA EJECUTADO  
*Modificación para aclarar que la penalidad solo se aplica si A no ha dado la información requerida antes de que B ejecute su próximo golpe o, en el caso de un hoyo recién completado, antes de que cualquier jugador ejecute un golpe desde el siguiente sitio de salida.*
- 11-3/1 JUGADOR YERRA EL GOLPE; LUEGO LA PELOTA ES ACCIDENTALMENTE VOLTEADA DEL TEE  
*Modificada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 13-2/0.5 SIGNIFICADO DE "MEJORAR" EN LA REGLA 13-2  
*Se agregan ejemplos referidos a cambios hechos en el bunker en la línea de juego para aclarar "ventaja potencial" en tales casos*
- 13-2/8 ASIENTO O LÍNEA DE JUEGO DEL JUGADOR AFECTADA POR PIQUE DE PELOTA HECHA POR LA PELOTA DEL COMPAÑERO, CONTRARIO O CO-COMPETIDOR  
*Se agrega "espacio del swing a intentar"*
- 13.2/13 DOBLANDO PASTO AL QUITAR IMPEDIMENTOS SUELTOS  
*Modificada para aclarar que el impedimento suelto no se pudo mover si la pelota y el impedimento suelto están en el mismo hazard*
- 13-2/25 JUGADOR QUITA POSTE QUE DEFINE EL FUERA DE LÍMITES EN SU LÍNEA DE JUEGO PERO LO REPONE ANTES DE JUGAR  
*Modificada para aclarar que el acto mejoró la línea de juego*
- 13-2/29 EMPEORANDO Y LUEGO RESTAURANDO LA LÍNEA DE JUEGO  
*Pregunta modificada para aclarar que el mejoramiento de la línea de juego creó una ventaja potencial.*
- 13-2/32 MEJORANDO LA LÍNEA DE JUEGO AL QUITAR PIEDRA DE UNA PARED  
*Modificada para aclarar que el acto mejoró la línea de juego*
- 13-2/33 CAUSA AJENA QUITA OBSTRUCCIÓN INAMOVIBLE EN LA LÍNEA DE JUEGO DEL JUGADOR  
*Modificada para aclarar que el acto mejoró la línea de juego*
- 13-4/33 BUNKER CUBIERTO DE HOJAS; JUGADOR TOCA LAS HOJAS DURANTE EL BACKSWING  
*Modificada para aclarar que la Regla Local puede aplicarse a cualquier acumulación de impedimentos sueltos, no solo hojas.*
- 14/4 PALO SE ROMPE EN EL DOWNSWING; SWING SE FRENA ANTES DE LLEGAR A LA PELOTA; LA CABEZA DEL PALO SE DESPRENDE Y MUEVE LA PELOTA  
*Modificada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 14-3/0.5 REGLA LOCAL PERMITIENDO EL USO DE DISPOSITIVOS MEDIDORES DE DISTANCIA  
*Modificada debido a la revisión del Apéndice IV, Sección 5, que establece infracción a la Regla 14-3 solo si el dispositivo (cuando es permitido por Regla Local) es usado para cualquier propósito prohibido por la Regla 14-3*
- 14-3/0.7 JUGADOR OBTIENE INFORMACIÓN SOBRE DISTANCIA MEDIDA CON DISPOSITIVO ELECTRÓNICO  
*Enmendada debido a la modificación de la penalidad en la Regla 14-3*
- 14-3/5.5 DISPOSITIVO ELECTRÓNICO QUE INDICA DISTANCIAS ENTRE DIVERSOS PUNTOS  
*Enmendada debido a la modificación al Apéndice IV, Sección 5.*
- 14-3/6 SOSTENIENDO PELOTA ENTRE LA MANO Y EL GRIP AL EJECUTAR EL PUTT

- Enmendada para referir al "anormal" uso de equipo en consonancia con la modificación a la Regla 14-3*
- 14-3/6.5 SOSTENIENDO PELOTA ENTRE LA MANO Y EL GRIP PARA SWINGS O GOLPES DE PRÁCTICA  
*Enmendada para referir al "anormal" uso de equipo en consonancia con la modificación a la Regla 14-3*
- 14-3/7 JUGADOR CON LA MUÑECA DERECHA LESIONADA COLOCA EL PULGAR IZQUIERDO DEBAJO DE VENDAJE ELÁSTICO EN LA MUÑECA Y MANO DERECHA  
*Enmendada para referir al "anormal" uso de equipo en consonancia con la modificación a la Regla 14-3*
- 14-3/8 TELA ADHESIVA  
*Enmendada para referir al "anormal" uso de equipo en consonancia con la modificación a la Regla 14-3*
- 14-3/9 JUGADOR JUEGA EL PUTT CON UNA MANO Y SE APOYA EN OTRO PALO QUE SOSTIENE CON LA OTRA MANO  
*Enmendada para referir al "anormal" uso de equipo en consonancia con la modificación a la Regla 14-3*
- 14-3/10.3 USO DE VARILLA DURANTE LA VUELTA PARA ALINEACIÓN O COMO AYUDA PARA EL SWING  
*Enmendada debido a la modificación de la penalidad en la Regla 14-3*
- 14-3/10.5 USO DE DISPOSITIVOS DE ELONGACIÓN  
*Enmendada para referir al "anormal" uso de equipo en consonancia con la modificación a la Regla 14-3*
- 14-3/12.5 BOTELLA DE BEBIDA USADA COMO NIVEL  
*Enmendada para referir al "anormal" uso de equipo en consonancia con la modificación a la Regla 14-3*
- 14-3/16 USO DE DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS  
*Enmendada debido a la modificación de la penalidad en la Regla 14-3*
- 14-3/18 INFORMACIÓN METEOROLÓGICA CONSULTADA EN DISPOSITIVO MULTIFUNCIÓN  
*Referencia a un "termómetro" quitada ya que no se considera que la temperatura afecte el juego del jugador como se contempla en el Apéndice 4, Sección 5*
- 14-5/1 PELOTA SE MUEVE DURANTE BACKSWING GOLPEADA MIENTRAS AÚN ESTÁ EN MOVIMIENTO  
*Modificada debido a la supresión de la Regla 18-2*
- 15/7 PELOTA EQUIVOCADA JUGADA CREYENDO QUE ES PELOTA PROVISIONAL O SEGUNDA PELOTA  
*Modificada debido a la supresión de la Regla 18-2*
- 16/4 REVESTIMIENTO DEL HOYO NO SUFICIENTEMENTE ENTERRADO  
*Modificada para dar autorización a un jugador para mover el revestimiento del hoyo cuando no está disponible un miembro del Comité*
- 18/4 EVIDENCIA TELEVISIVA MUESTRA QUE UNA PELOTA ESTACIONADA CAMBIA DE POSICIÓN PERO UNA DISTANCIA QUE NO ES APRECIABLE A SIMPLE VISTA  
*Modificada debido a la supresión de la Regla 18-2*

- 18-2/1 JUGADOR QUE FALLA GOLPE DESDE SITIO DE SALIDA ACOMODA LA PELOTA MÁS ABAJO ANTES DE JUGAR SU PRÓXIMO GOLPE  
*Modificada para confirmar que, como el jugador procedió de acuerdo a la Regla 20-5, no se aplica la Regla 18-2*
- 18-2/2 PELOTA CAE DEL TEE AL SER TOCADA LIGERAMENTE CON EL GOLPE; SE LA LEVANTA Y SE LA ACOMODA NUEVAMENTE EN EL TEE  
*Modificada para confirmar que, como el jugador procedió de acuerdo a la Regla 20-5, no se aplica la Regla 18-2*
- 18-2/11 PELOTA JUGADA DESDE EL SITIO DE SALIDA ERRÓNEAMENTE CONSIDERADA FUERA DE LÍMITES LEVANTADA; COMPETIDOR JUEGA OTRA PELOTA DESDE SITIO DE SALIDA  
*Modificada para confirmar que, como el jugador procedió de acuerdo a la Regla 20-5, no se aplica la Regla 18-2*
- 18-2/27 JUGADOR QUIERE DESALOJAR PELOTA EN UN ÁRBOL Y PROCEDER DE ACUERDO A LA REGLA DE PELOTA INJUGABLE  
*Modificada para aclarar que, para evitar la penalidad de la Regla 18-2, el jugador debe anunciar que intenta proceder de acuerdo a la Regla de pelota injugable o debe ser razonable asumir, de acuerdo a sus acciones, que intentaba hacerlo así*
- 18-2/28 PELOTA DESALOJADA DE UN ÁRBOL; JUGADOR NO TENÍA INTENCIÓN DE PROCEDER BAJO LA REGLA DE PELOTA INJUGABLE  
*Enmendada para ser consistente con la Decisión 18-2/27 y para clarificar que un jugador puede elegir proceder directamente bajo la Regla 28 en lugar de reponer la pelota*
- 18-2/29 PROCEDIMIENTO PARA EL JUGADOR DESPUÉS DE DESALOJAR SU PELOTA DE UN ÁRBOL  
*Modificada para referir a la Decisión 18-2/28 y para clarificar que un jugador puede elegir proceder directamente bajo la Regla 28 en lugar de reponer la pelota en las situaciones (1) y (2) en la Decisión*
- 19-1/7 PELOTA LEVANTADA O DESVIADA POR PERRO DESPUÉS DE GOLPE EN EL GREEN  
*Modificada para aclarar que un perro es una causa ajena animada y dar una explicación de que se entiende con el término "causa ajena animada"*
- 19-2/1.5 PELOTA SE MUEVE Y ES ACCIDENTALMENTE DETENIDA POR EL PALO DEL JUGADOR; JUGADOR RETIRA EL PALO Y LA PELOTA SE ALEJA  
*Modificada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 19-2/7 PELOTA GOLPEA BOLSA DE PALOS DEL JUGADOR Y LUEGO A SU CADDIE  
*Enmendada para referir a la Decisión 1-4/12 como la que da la respuesta*
- 19-2/10 PELOTA DESVIADA O DETENIDA POR RASTRILLO SOSTENIDO POR EL CADDIE DEL JUGADOR  
*Enmendada para referir a la nueva Nota 2 en la definición de "Equipo"*
- 19-5/1.5 PELOTA LEVANTADA Y REPUESTA; PELOTA LUEGO RUEDA Y GOLPEA PELOTA EN EL GREEN  
*Modificada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 20-1/15.5 ASIENTO ALTERADO POR EL ACTO DE MARCAR LA POSICIÓN DE LA PELOTA  
*Modificada para clarificar y hacer referencia a que restaurar el asiento crearía una ventaja potencial*
- 20-1/16 MÉTODO USADO PARA MARCAR LA POSICIÓN DE LA PELOTA  
*Enmendada en virtud del cambio de lenguaje en la Regla 8-2b*

- 20-2a/4 PELOTA DROPEADA INCORRECTAMENTE SE MUEVE AL PREPARAR EL GOLPE; JUGADOR LEVANTA LA PELOTA Y LA DROPEA CORRECTAMENTE  
*Modificada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 20-3d/1 PELOTA COLOCADA RUEDA DENTRO DEL HOYO  
*Modificada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 20-3d/3 PELOTA EN ROUGH SE MUEVE HACIA ABAJO AL PREPARAR EL GOLPE; NO SE QUEDA DETENIDA CUANDO SE LA REPONE  
*Modificada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 23-1/7 IMPEDIMENTO SUELTO EN HAZARD MOVIDO AL LEVANTAR LA PELOTA  
*El ámbito de aplicación de la Decisión se limita al caso con una pelota y el impedimento suelto en un hazard. La Nueva Decisión 23-1/7.5 cubre la situación cuando la pelota descansa a través de la cancha*
- 23-1/8 REMOCIÓN DE IMPEDIMENTOS SUELTOS PODRÍAN CAUSAR QUE LA PELOTA SE MUEVA; IMPEDIMENTOS SUELTOS REMOVIDOS ANTES DE REPONER LA PELOTA  
*El ámbito de aplicación de la Decisión se amplía para incluir casos donde la pelota es movida y debe ser repuesta, y para clarificar que las previsiones de la Decisión no se aplican cuando la pelota levantada o movida debe ser dropeada según la Regla 20-3c*
- 23-1/12 DESPUÉS DE PREPARAR EL GOLPE EN EL GREEN LA PELOTA SE MUEVE AL QUITAR IMPEDIMENTO SUELTO  
*Modificada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 25-2/0.5 CUÁNDO UNA PELOTA ESTÁ ENTERRADA EN EL TERRENO  
*El texto referido a la primera ilustración es enmendado para referir a la pelota enterrada en su propio pique y la tercera ilustración es modificada para demostrar que una pelota puede estar completamente cubierta en pasto pero no estar enterrada porque no está por debajo del nivel del suelo.*
- 26-1/10 COLOCANDO PELOTA EN LA ORILLA DE HAZARD DE AGUA EN LUGAR DE DROPEARLA PARA EVITAR QUE PELOTA RUEDE AL AGUA  
*Enmendada debido a la modificación de la Regla 26-2*
- 26-2/1 EXPLICACIÓN DE LAS OPCIONES SEGÚN LAS REGLAS 26-2a Y 26-2b  
*Enmendada debido a la modificación de la Regla 26-2*
- 26-2/2 PELOTA JUGADA DESDE DENTRO DE HAZARD SE ESTACIONA EN EL MISMO HAZARD LUEGO DE HABER SALIDO  
*Enmendada debido a la modificación de la Regla 26-2*
- 27-2a/1 ANUNCIO DE PELOTA PROVISIONAL  
*Enmendada en virtud del cambio de lenguaje en la Regla 27-2a*
- 29-1/5 ORDEN DE JUEGO SI EL JUGADOR ACCIDENTALMENTE CAUSA EL MOVIMIENTO DE SU PELOTA  
*Modificada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 30/2.5 JUGADOR TOCA EL GREEN AL SEÑALARLE LA LÍNEA DEL PUTT AL COMPAÑERO Y TOCA SU PROPIA LÍNEA DEL PUTT  
*Modificada en vista del cambio de lenguaje en la Regla 8-2b*
- 31-7a/1 JUGADOR ANOTA SCORE PARA UN HOYO NO COMPLETADO  
*Modificada para clarificar, y para consistencia con la nueva Decisión 31-6/1*

- 33-7/4 MODIFICANDO PENALIDAD POR ENTREGAR SCORE EQUIVOCADO  
*Enmendada debido a la introducción de la Excepción a la Regla 6-6d*
- 34-1b/7 SCORE EQUIVOCADO EN VUELTA DE CLASIFICACIÓN SE DESCUBRE DURANTE MATCH PLAY  
*Enmendada debido a la introducción de la Excepción a la Regla 6-6d y la pregunta es modificada para considerar a un jugador que sabía que había incurrido en penalidad*
- 34-1b/8 JUGADOR QUE HA AVANZADO EN MATCH PLAY, ES DESCALIFICADO POR SCORE EQUIVOCADO EN VUELTA DE CLASIFICACIÓN  
*Enmendada debido a la introducción de la Excepción a la Regla 6-6d y se dan opciones adicionales al Comité*
- 34-3/1 CORRECCIÓN DE FALLO INCORRECTO EN JUEGO POR GOLPES  
*Enmendada debido a la introducción de la Excepción a la Regla 6-6d*
- 34-3/7 ÁRBITRO DETERMINA QUE EL JUGADOR NO CAUSÓ EL MOVIMIENTO DE LA PELOTA; SUBSECUENTEMENTE EL COMITÉ CAMBIA EL FALLO  
*Enmendada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 34-3/8 JUGADOR PROCEDE SOBRE LA BASE DE UN FALLO; LUEGO SE DESCUBRE QUE LA VERSION E LOS HECHOS DEL JUGADOR ES INCORRECTA  
*Enmendada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 34-3/9 RESOLUCIÓN SOBRE CUESTIONES DE HECHO; RESPONSABILIDAD DEL ÁRBITRO Y DEL COMITÉ  
*Modificada debido a la derogación de la Decisión referenciada anteriormente*

## **DECISIONES RENUMERADAS**

Todas las Decisiones que estaban previamente numeradas bajo la Regla 14-1 lo están ahora bajo la Regla 14-1a y aquellas previamente enumeradas según la Regla 18-2a ahora lo están bajo la Regla 18-2. En los lugares correspondientes, esas Decisiones también han sido modificadas

- 18-2/5 PELOTA SE MUEVE LUEGO QUE EL JUGADOR HACE SWINGS DE PRÁCTICA CERCA DE LA PELOTA, Y VA FUERA DE LÍMITES; JUGADOR JUEGA LA PELOTA (Modificada – Antes 18-2/9)  
*Modificada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 18-2/6 PELOTA SE MUEVE DESPUÉS DE PRAPARAE EL GOLPE Y ES DETENIDA POR EL PALO DEL JUGADOR (Modificada – Antes 18-2/12)  
*Modificada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 18-2/24 PELOTA CAE EN EL HOYO DESPUÉS DE PREPARAR EL GOLPE (Modificada – Antes 18-2b/10)  
*Modificada debido a la derogación de la Regla 18-2*
- 18-2/30 JUGADOR QUE DECLARA QUE PROCEDERÁ DE ACUERDO A LA REGLA DE PELOTA INJUGABLE, POSTERIORMENTE EVALUA LA POSIBILIDAD DE JUGAR LA PELOTA TAL COMO DESCANSA (Antes 18-2a/27.5)

## **DECISIONES A SER RETIRADAS**

- 3-3/0.5 PAUTAS PARA DETERMINAR CUAL PELOTA HA DE COMPUTARSE CUANDO EL JUGADOR PROCEDE SEGÚN LA REGLA 3-3  
*Sus previsiones ahora están bajo la Regla 3-3 modificada.*
- 13-2/11 QUITANDO ARENA O TIERRA SUELTA DE LA ZONA DE DROPEO  
*Se consideró que está claramente cubierta por la Regla 13-2*
- 13-2/21 MEJORANDO EL ESPACIO DEL SWING A INTENTAR AL ARREGLAR PIQUE HECHO POR LA PELOTA CON EL GOLPE ANTERIOR  
*Se consideró que está claramente cubierta por la Regla 13-2*
- 13-2/28 ARREGLANDO IRREGULARIDADES EN BUNKER SITUADAS ENTRE LA PELOTA Y EL HOYO  
*Ahora cubierto por la ampliada Decisión 13-2/0.5*
- 18/10 PELOTA CAE DENTRO DEL BUNKER CUANDO ALGUIEN CAMINA CERCA  
*La prueba de si un jugador causó el movimiento de su pelota está ahora cubierto por la nueva Decisión 18-2/0.5 y la prueba sobre si una causa ajena causó el movimiento de la pelota está cubierto en la Nota a la Regla 18-1*
- 18-2a/30 PELOTA SE MUEVA DESPUÉS DE QUE EL JUGADOR HACE VARIOS SWINGS DE PRÁCTICA CERCA DE LA PELOTA Y TOCA EL PASTO DETRÁS DE LA PELOTA  
*La prueba de si un jugador causó el movimiento de su pelota está ahora cubierto por la nueva Decisión 18-2/0.5*
- 18-2a/30.5 PELOTA SE MUEVE DESPUÉS DE QUITAR IMPEDIMENTO SUELTO CERCA DE LA PELOTA  
*La prueba de si un jugador causó el movimiento de su pelota está ahora cubierto por la nueva Decisión 18-2/0.5*
- 18-2b/1 PELOTA SE MUEVE DESPUÉS DE PREPARAR EL GOLPE; PUEDE HABER SIDO DEBIDO A LOS EFECTOS DE LA GRAVEDAD  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 18-2b/2 PREPARACIÓN DEL GOLPE EN UN HAZARD  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 18-2b/3 PELOTA SE MUEVE DESPUÉS QUE EL JUGADOR TOMÓ EL STANCE EN BUNKER  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 18-2b/4 PELOTA SE MUEVE DESPUÉS QUE EL JUGADOR APOYA EL PALO A POCA DISTANCIA DETRÁS DE LA PELOTA PERO ANTES DE APOYARLO INMEDIATAMENTE DETRÁS DE LA MISMA  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 18-2b/5 PELOTA SE MUEVE CUANDO EL PALO ESTÁ APOYADO EN EL PASTO INMEDIATAMENTE DETRÁS DE LA PELOTA  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 18-2b/5.5 COLOCANDO LA CABEZA DEL PALO EN EL SUELO DELANTE DE LA PELOTA AL PREPARAR EL GOLPE  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 18-2b/7 PELOTA SE MUEVE DESPUÉS QUE EL JUGADOR PREPARA EL GOLPE Y LUEGO SE RETIRA  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 18-2b/8 JUGADOR PREPARA EL GOLPE, SE RETIRA, LEVANTA LA PELOTA Y LA REPONE; LA PELOTA SE MUEVE  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*

- 18-2b/11 PELOTA MOVIDA POR OTRA CAUSA DESPUÉS DE PREPARADO EL GOLPE  
*Derogada debido al retiro de la Regla 18-2*
- 33-7/4.5 JUGADOR QUE DESCONOCE UNA PENALIDAD ENTREGA UN SCORE EQUIVOCADO; SI SE JUSTIFICA DEJAR SIN EFECTO O MODIFICAR LA PENALIDAD DE DESCALIFICACIÓN  
*Derogada debido a la introducción de la Excepción a la Regla 6-6d. En todos los escenarios establecidos en la Decisión derogada, la Excepción a la Regla 6-6d debería aplicarse ahora*

## DECISIONES NUEVAS

### 6-6d/6

#### **OMISIÓN DE PENALIDAD EN TARJETA DE SCORE ENTREGADA DESCUBIERTA ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA**

**P.** Un competidor entregó un score más bajo que el realmente hecho en el hoyo 12 debido a que omitió incluir una penalidad incurrida cuando removió una estaca de fuera de límites que interfería con su stance. ¿Si esto se descubre antes del cierre de la competencia, el competidor está descalificado por quebrantar la Regla 6-6d?

**R.** El competidor está descalificado si sabía que había incurrido en una penalidad al retirar la estaca de fuera de límites pero omitió agregar la penalidad en su score.

Si el competidor desconocía que retirar la estaca le significaría una penalidad, la Excepción a la Regla 6-6d es de aplicación. El competidor incurrió en la penalidad de dos golpes por quebrantar la Regla 13-2 y el Comité debe agregar también la penalidad adicional de dos golpes por quebrantar la Regla 6-6d en el score del hoyo 12 del competidor. (Nueva)

### 6-6d/7

#### **OMISIÓN DE MÚLTIPLES PENALIDADES EN TARJETA DE SCORE ENTREGADA DESCUBIERTA ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA**

**P.** Un competidor entregó la tarjeta de score y omitió incluir dos penalidades que desconocía había incurrido -por ejemplo en el hoyo 4 cuando levantó su pelota del green sin marcar su posición quebrantando la Regla 20-1 y, en el hoyo 5, cuando eliminó una irregularidad de la superficie en infracción a la Regla 13-2. ¿Está el jugador sujeto a una penalidad adicional de dos goles según la Excepción a la Regla 6-6d por cada hoyo en el que el score fue incorrecto?

**R.** Si, el jugador incurre en una penalidad de dos golpes según la Excepción a la Regla 6-6d por cada hoyo en que cometió una infracción a la Regla 6-6d. En este caso, el Comité deberá agregar un golpe de penalidad por la infracción a la Regla 20-1 en el score del hoyo 4 del competidor y la penalidad adicional de dos golpes por la infracción a la regla 6-6d a su score en el hoyo 4 y la penalidad de dos golpes por la infracción a la Regla 13-2 en el score del hoyo 5 más la penalidad adicional de dos golpes por la infracción a la Regla 6-6d en su score para este hoyo. (Nueva)

### 6-6d/8

#### **OMISIÓN DE PENALIDAD DE DESCALIFICACIÓN EN TARJETA DE SCORE ENTREGADA DESCUBIERTO ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA**

**P.** Un competidor entregó su tarjeta de score sin incluir una penalidad de descalificación en que incurrió (por ejemplo ha ejecutado un golpe con un palo no conforme con las Reglas o no corrigió su error de jugar una pelota equivocada). ¿Si esto es descubierto antes del cierre de la competencia, esté el jugador descalificado por quebrantar la Regla 6-6d?

**R.** Si. La Excepción a la Regla 6-6d no se aplica a una omisión de incluir una penalidad de descalificación, aun cuando el competidor desconociera que había incurrido en dicha penalidad. (Nueva)

#### **6-6d/9**

#### **OMISIÓN DE GOLPE DE PENALIDAD POR QUEBRANTAR UNA REGLA CON PENALIDAD GENERAL**

**P.** En el hoyo 10 un competidor accidentalmente ocasiona el movimiento de su pelota en infracción a la Regla 18-2. El competidor sabe que la penalidad por quebrantar la Regla 18-2 es de un golpe, pero desconoce que debe reponer la pelota y jugarla desde su sitio original. ¿Es de aplicación la Excepción a la Regla 6-6d si el competidor omite incluir la penalidad adicional de un golpe en el score del hoyo 10?

**R.** Sí, la Excepción a la Regla 6-6d es de aplicación si el competidor omite incluir una o más penalidades en un hoyo que, antes de entregar la tarjeta, desconocía que había incurrido. En este caso, el Comité debería incluir la penalidad adicional de un golpe según la Regla 18 porque el jugador no repuso la pelota y la penalidad adicional de dos golpes por una infracción a la Regla 6-6d debería agregarse al score del hoyo 10 del competidor.

Esto también es de aplicación en situaciones donde el competidor sabe que ha quebrantado las Reglas, pero, al desconocer que la penalidad por quebrantarlas es de dos golpes, entrega erróneamente la tarjeta con un golpe de penalidad por la infracción. (Nueva)

#### **6-6d/10**

#### **COMPETIDOR ADVERTIDO CORRECTAMENTE POR CO-COMPETIDOR DE QUE HABÍA INCURRIDO EN PENALIDAD DISIENTE Y NO INCLUYE LA PENALIDAD EN SU SCORE**

**P.** A, por desconocimiento de las Reglas y con la conformidad de B, su marcador, mejoró el área donde iba a dropear una pelota al reparar un agujero de divot. Seguidamente, C, un co-competidor, le avisó a A que él (A) había quebrantado la Regla 13-2. A disiente, omite plantear la duda ante el Comité y entrega la tarjeta sin agregar los dos golpes de penalidad por la infracción a la Regla 13-2.

Antes del cierre de la competencia, C avisó al Comité sobre el incidente. ¿Debería A ser descalificado según la Regla 6-6d?

**R.** Sí. La Regla 6-6d dispone que un competidor debe ser descalificado si entregó un score más bajo que el realmente jugado por cualquier motivo excepto cuando omite incluir una penalidad que no sabía que había incurrido. Puesto que C le advirtió a A que había actuado incorrectamente y A no hizo nada para verificar si había incurrido en una penalidad antes de entregar su tarjeta, se considera que A sabía que había incurrido en una penalidad.

Se daría el mismo resultado si, por cualquier motivo, un competidor no estuviera seguro de haber procedido correctamente o si había incurrido en una penalidad (Nueva)

#### **8-2a/0.5**

#### **SIGNIFICADO DE "CUALQUIERA INDICANDO LA LÍNEA DE JUEGO" Y "COLOCANDO UNA MARCA CON EL PROPÓSITO DE INDICAR LA LÍNEA DE JUEGO" EN LA REGLA 8-2a**

La Regla 8-2a permite que cualquiera le indique la línea de juego a un jugador. Sin embargo, cualquier marca colocada por el jugador o con su conocimiento, con el propósito de indicarle la línea de juego, debe ser retirada antes de ejecutar el golpe.

Por ejemplo, las siguientes acciones no quebrantan la Regla 8-2a:

- Antes de jugar desde el sitio de salida en un hoyo donde la zona de llegada con el golpe de salida no es visible, un jugador le pregunta a un co-competidor si un objeto a la distancia (por ejemplo un edificio) está en línea hacia el medio del fairway, y el co-competidor le informa que así es.
- Al tomar alivio de un hazard de agua, un jugador ubica una toalla en el punto donde considera que la pelota cruzó el margen del hazard por última vez. El jugador dropea atrás en línea al hoyo según la

Regla 26-1b y la toalla está en su línea mientras el jugador ejecuta su golpe. Como la toalla no fue colocada con el "propósito de indicar la línea de juego" no hay infracción a la Regla 8-2a.

Sin embargo, la siguiente es un ejemplo de una acción que sería una infracción a la Regla 8-2a:

- Antes de que un jugador ejecutara un golpe desde cinco yardas fuera del green, y con el conocimiento del jugador, su caddie coloca la bolsa del jugador en una posición específica detrás del green con el propósito de indicarle el punto hacia donde el jugador debería apuntar, y deja la bolsa en ese lugar mientras el jugador ejecuta el golpe. (Nueva)

### **8-2b/0.5**

#### **SIGNIFICADO DE "INDICANDO LA LÍNEA DEL PUTT" Y "COLOCANDO UNA MARCA CON EL PROPÓSITO DE INDICAR LA LÍNEA DEL PUTT" EN LA REGLA 8-2b**

La Regla 8-2b permite que a un jugador le indiquen la línea del putt su compañero o cualesquiera de sus caddies. Sin embargo, el green no deberá ser tocado ni se podrá colocar una marca en ningún lugar con el propósito de indicar la línea del putt.

Por ejemplo, las siguientes acciones no quebrantan la Regla 8-2b:

- Antes de que un jugador juegue desde el green, su caddie apunta pero no toca un pique arreglado que está en la línea del putt y que el jugador debería usar como referencia para apuntar.
- Mientras que un jugador se está preparando para jugar desde el green, su compañero le dice que apunte al borde de una boca de riego (es decir, un objeto fijo) que está ubicado detrás del green.

Sin embargo, las siguientes son ejemplos de acciones que constituirían una infracción a la Regla 8-2b:

- Antes de que un jugador ejecute su golpe desde el green, su caddie toca el green con el asta-bandera detrás y a la derecha del hoyo para indicarle el punto hacia donde debería apuntar el putt.
- Mientras el jugador está alineando su putt, el caddie coloca una botella de agua sobre el pasto detrás del green para indicar el punto hacia donde el jugador debería apuntar el putt y retira la botella antes de que el jugador ejecute el golpe. (Nueva)

### **14-1b/1**

#### **MANTENER INTENCIONALMENTE EL ANTEBRAZO CONTRA EL CUERPO CUANDO SE EJECUTA UN GOLPE**

**P.** La Regla 14-1b prohíbe a un jugador anclar el palo mediante el uso de un "punto de anclaje", el cual la Nota 2 de la Regla define como un jugador que intencionalmente mantiene "el antebrazo de la mano que toma el grip en contacto con cualquier parte de su cuerpo para que sea un punto de apoyo estable alrededor del cual la otra mano puede hacer el swing". ¿Esto siempre le impide al jugador mantener intencionalmente sus antebrazos contra el cuerpo cuando ejecuta un golpe?

**R.** No. Se le permite a un jugador mantener intencionalmente uno u ambos antebrazos contra el cuerpo al ejecutar un golpe, siempre que el hacerlo no cree un punto de anclaje – ver Decisión 14-1b/2. (Nueva)

### **14.1b/2**

#### **SIGNIFICADO DE "PUNTO DE ANCLAJE" EN LA NOTA 2 A LA REGLA 14-1b**

**P.** La Regla 14-1b dispone que un jugador no debe anclar el palo durante un golpe usando un "punto de anclaje". ¿En la Nota 2 de la Regla, la cual define el "punto de anclaje", qué significa "tener el antebrazo de la mano que toma el grip en contacto con cualquier parte de su cuerpo para que sea un punto de apoyo estable alrededor del cual la otra mano puede hacer el swing"?

**R.** La disposición de un "punto de anclaje" prohíbe sólo un tipo muy específico de golpe en el cual un antebrazo está sostenido intencionalmente contra el cuerpo como un medio indirecto de anclar el palo. Para que exista un punto de anclaje, se deben reunir los siguientes dos criterios: (1) el jugador debe mantener el antebrazo contra el cuerpo de manera intencional; y (2) debe tomar el grip del palo de manera tal que sus manos estén separadas y trabajen

independientemente una de la otra (es decir, la mano de arriba afirma eficientemente el palo en su lugar, como si estuviera pegado al cuerpo para establecer un punto estable, mientras que la mano de abajo se ubica más abajo sobre la vara para hacer mover la parte inferior del palo alrededor de dicho punto). (Nueva)

### **14-1b/3**

#### **EXPLICACIÓN DE "ANTEBRAZO" EN RELACIÓN A LA REGLA 14-1b**

La Nota 1 de la Regla 14-1b dispone que un jugador puede mantener el palo contra su mano o antebrazo al realizar un golpe. Para los fines de la Regla 14-1b, "antebrazo" es la parte del brazo debajo de la articulación del codo e incluye la muñeca. (Nueva)

### **14-1b/4**

#### **JUGADOR ANCLA EL PALO ANTES DEL GOLPE**

**P.** Un jugador ancla el palo al preparar el golpe o mientras lleva el palo hacia atrás para ejecutar el golpe, pero deja de anclarlo justo antes de ejecutar el golpe. ¿El jugador quebranta la Regla 14-1b?

**R.** No. La prohibición del anclaje en la Regla 14-1b solo se aplica mientras el jugador está ejecutando el golpe (es decir, el movimiento hacia adelante del palo realizado con la intención de golpear y mover la pelota). (Nueva)

### **14-1b/5**

#### **PARTE DEL GOLPE CON ANCLAJE**

**P.** Un jugador ancla directamente el palo o una mano que está tomando el grip, o ancla un antebrazo para establecer un punto de anclaje, durante una parte del golpe pero no durante todo el mismo. ¿El jugador quebranta la Regla 14-1b?

**R.** Sí. Si el jugador intencionalmente mantiene el palo o una mano que está tomando el grip contra su cuerpo, o establece un punto de anclaje durante cualquier parte del golpe (es decir, el movimiento hacia adelante del palo hecho con la intención de golpear y mover la pelota), está en infracción a la Regla. (Nueva)

### **14-1b/6**

#### **PALO O LA MANO QUE TOMA EL GRIP INVOLUNTARIAMENTE TOCA EL CUERPO DURANTE EL GOLPE**

**P.** Al ejecutar un golpe, el palo del jugador o la mano que toma el grip involuntariamente entra en contacto con o roza el cuerpo. ¿El jugador quebranta la Regla 14-1b?

**R.** No. La prohibición de la Regla 14-1b es de aplicación solo para el jugador que intencionalmente ancla un palo, ya sea directamente o a través del uso de un punto de anclaje, cuando ejecuta un golpe. (Nueva)

### **14-1b/7**

#### **PALO EN CONTACTO CON LA ROPA DURANTE EL GOLPE**

**P.** Si un jugador ejecuta un golpe con el palo o una mano que toma el grip en contacto con una prenda de vestir que lleva puesta, en cuáles circunstancias constituye eso un anclaje directo del palo en infracción a la Regla 14-1b?

**R.** Las prendas de vestir mantenidas contra el cuerpo por un palo o una mano que toma el grip deben tratarse como si fueran parte del cuerpo del jugador a los fines de la aplicación de la Regla 14-1b. Por lo tanto, si un jugador, intencionalmente, usara el palo o una mano que toma el grip para presionar una prenda de vestir contra cualquier parte de su cuerpo que no sea un antebrazo o una mano que toma el grip, estaría en infracción a esta Regla. Sin embargo, apenas tocar una prenda de vestir con el palo o la mano que toma el grip al ejecutar un golpe no es infracción. Esto puede ocurrir en varias situaciones, tales como cuando el jugador está usando ropa que le queda suelta o equipo

de lluvia, cuando el tamaño o textura física del jugador hace que los brazos cuelguen naturalmente cerca del cuerpo, cuando el jugador sostiene el palo extremadamente cerca del cuerpo o cuando el jugador por algún otro motivo toca sus prendas al ejecutar un golpe.

Usar intencionalmente una mano que toma el grip para sostener una prenda de vestir que lleva puesta en cualquier parte del cuerpo mientras ejecuta un golpe, es una infracción a la Regla 14-3 – ver Decisión 14-3/7. (Nueva)

#### **14-3/19**

#### **JUGADOR UTILIZA DISPOSITIVO DE AYUDA DE ENTRENAMIENTO VARIAS VECES PREVIO AL GOLPE**

**P.** Durante una vuelta estipulada, un jugador coloca una pesa redonda en la vara de un palo para entrar en calor mientras esperaba que se liberara el fairway. Después de hacer varios swings de práctica con ese palo en infracción a la Regla 14-3a, el jugador agrega otra pesa más y hace otros swings con dicho palo. ¿El jugador quebrantó la Regla 14-3 más de una vez?

**R.** No. Puesto que acciones relacionadas dieron como resultado que se quebrantara una Regla más de una vez, el jugador incurre en la penalidad de pérdida del hoyo en match play o dos golpes de penalidad en el juego por golpes – ver Principio 3 en la Decisión 1-4/12. (Nueva)

#### **14-3/20**

#### **JUGADOR UTILIZA DISPOSITIVOS ARTIFICIALES EN DISTINTAS OCASIONES**

**P.** Durante el juego del primer hoyo, un competidor ubicó una varilla de alineación frente a sus pies en infracción a la Regla 14-3a, incurriendo en dos golpes de penalidad. Durante el juego del hoyo 5, el jugador una vez más quebrantó la Regla 14-3, ya sea por ubicar nuevamente una varilla de alineación frente a sus pies o en alguna otra manera, tal como usar un dispositivo de medición de distancia cuando el Comité no había puesto en vigencia la Regla Local. ¿Cuál es la penalidad por la segunda infracción?

**R.** El jugador está descalificado por quebrantar la Regla 14-3 en más de una ocasión durante una vuelta estipulada. Si el jugador quebrantó la Regla 14-3 de la misma forma dos veces antes de dos golpes distintos o de dos maneras distintas antes de dos golpes distintos es irrelevante. Ver Decisión 1-4/12 para acciones relacionadas o múltiples infracciones incurridas antes de un único golpe. (Nueva)

#### **14-3/21**

#### **JUGADOR EN MÚLTIPLES GOLPES USA GUANTES QUE NO CONFORMAN CON LAS REGLAS**

**P.** Durante el juego del primer hoyo, un jugador juega su golpe de salida mientras está utilizando un guante no conforme a las Reglas y continua usando dicho guante hasta después de ejecutar su segundo golpe. A continuación se le informa que el uso de ese guante es una infracción a la Regla 14-3. ¿Cuál es la penalidad?

**R.** A pesar de que el uso del guante fue continuo, cada golpe es un evento que interviene al definir una infracción y por ende el jugador está descalificado por quebrantar la Regla 14-3 en más de una ocasión durante una vuelta estipulada (ver Decisión 1-4/14). Si el jugador hubiera dejado de usar el guante antes de ejecutar el segundo golpe, habría existido una única infracción y la penalidad hubiese sido pérdida del hoyo en match play o dos golpes en juego por golpes. (Nueva)

#### **18.2/0.5**

#### **CRITERIO DE PESO DE LA EVIDENCIA PARA DETERMINAR SI UN JUGADOR OCACIONÓ QUE SU PELOTA SE MOVIERA**

Cuando la pelota detenida de un jugador se mueve, la causa del movimiento de la pelota debe evaluarse. En muchas situaciones, la respuesta será obvia: el jugador puede haber pateado la pelota involuntariamente, dejado caer su equipo sobre ella, u otra manera clara de causar su movimiento; alternatively, el jugador puede no

haber hecho ningún movimiento cerca de la pelota y algo más (como un espectador o animal) claramente causó su movimiento.

Sin embargo, en otras situaciones, pueden plantearse dudas sobre qué causó el movimiento de la pelota – por ejemplo, porque no resulta claro que fueran las acciones del jugador las que causaran su movimiento o porque hubo múltiples factores presentes que potencialmente pudieron ser la causa del movimiento de la pelota. Debe considerarse toda información relevante y el peso de la evidencia debe evaluarse (Decisión 34-3/9). Dependiendo de las circunstancias, las consideraciones relevantes pueden incluir, pero no circunscribirse a:

- La naturaleza de cualquier acción realizada cerca de la pelota (por ejemplo el movimiento de impedimentos sueltos, swings de práctica, apoyar el palo, tomar el stance, etc.),
- Tiempo transcurrido entre dichas acciones y el movimiento de la pelota,
- El asiento de la pelota antes de que se moviera (por ejemplo, pasto cortado muy bajo, posición elevada en pasto alto, sobre una imperfección de la superficie, etc.),
- Las condiciones del suelo cerca de la pelota (por ejemplo, grado de pendiente, presencia de irregularidades en la superficie, etc.), y
- Viento, lluvia y otras condiciones climáticas.

Si el peso de la evidencia indica que es mucho más probable que el jugador haya causado el movimiento de la pelota a que no lo haya hecho, aún cuando esa conclusión no esté libre de duda, el jugador incurre en la penalidad de un golpe según la Regla 18-2 y la pelota debe reponerse. De lo contrario, el jugador no incurre en penalidad y la pelota se juega como se encuentra a menos que otra Regla sea de aplicación (por ejemplo Regla 18-1).

Con respecto a la consideración anterior, estos son ejemplos de situaciones donde el peso de la evidencia indicaría que el jugador causó el movimiento de la pelota:

- La pelota de un jugador descansa sobre una porción plana de un green en un día con vientos leves. El jugador prepara el golpe y la pelota se mueve inmediatamente. Bajo estas circunstancias, es mucho más probable que no otra cosa que el acto de preparar el golpe sea lo que causó el movimiento de la pelota
- La pelota de un jugador descansa en un penacho de pasto en el rough. El jugador hace varios swings de práctica cerca de la pelota, con el palo entrando en contacto con el pasto en el proceso. Casi inmediatamente, la pelota se mueve verticalmente hacia abajo en el pasto. Bajo estas circunstancias es más probable que hayan sido los swings de práctica, en conjunto con el asiento de la pelota, los que causaron el movimiento de la misma

Con respecto a las consideraciones anteriores, estos son ejemplos de situaciones donde el peso de la evidencia indicaría que el jugador no causó el movimiento de la pelota:

- En un día muy ventoso, un jugador prepara el golpe en el green. Poco tiempo después la pelota se mueve levemente en la dirección que sopla el viento. La fuerza y dirección del viento y el retraso en el movimiento de la pelota después de haber apoyado el palo indican que fueron otros factores y no el jugador los que probablemente causaron el movimiento de la pelota.
- La pelota de un jugador descansa en una loma en subida sobre pasto cortado muy bajo. Hace un swing de práctica, pero lo hace a cierta distancia porque le preocupa que la pelota se pueda mover. Toma cuidadosamente el stance pero no apoya el palo sobre el suelo. Antes de hacer el backswing para ejecutar el golpe, la pelota se mueve. Como la pelota no se movió mientras el jugador hizo el swing de práctica o tomó el stance, es más probable que hayan sido otros los factores (es decir, que la pelota estaba en una pendiente en subida) los que causaron el movimiento de la pelota. (Nueva)

**20-7/4**

**JUGADOR EJECUTA MÚLTIPLES GOLPES DENTRO DE UN HAZARD DE AGUA LATERAL MARCADO COMO ZONA AMBIENTALMENTE SENSIBLE CON PROHIBICIÓN DE JUEGO**

**P.** Un jugador juega su pelota hacia un hazard de agua lateral. Ingres a al hazard y ejecuta un golpe con la pelota, la cual solo se mueve unas pocas yardas y permanece en el hazard. Luego ejecuta otro golpe con la pelota y esta termina fuera del hazard. A continuaci3n su co-competidor le informa que el hazard de agua lateral est3 marcado como zona ambientalmente sensible (ZAS), seg3n lo permitido por una Regla Local. ¿Cu3l es el fallo?

**R.** Puesto que la pelota del jugador termin3 en un hazard de agua lateral definido como un ZAS, no le estaba permitido jugar la pelota como se encontraba, sino que estaba obligado por una Regla Local a tomar alivio seg3n una de las opciones provistas por la Regla de Hazard de Agua Lateral (Regla 26-1).

En match play, el jugador perdi3 el hoyo cuando ejecut3 su primer golpe en el ZAS.

En juego por golpes, el jugador incurri3 en la penalidad de dos golpes por jugar desde lugar equivocado por cada golpe ejecutado desde el ZAS hasta un total de cuatro golpes de penalidad y fue obligado a terminar el juego del hoyo con la pelota jugada desde el ZAS, a menos que hubiera ocurrido una infracci3n seria. Para una seria infracci3n, ver Regla 20-7c.

Los mismos principios se aplicar3an a los golpes ejecutados en otras 3reas de la cancha donde hubiera prohibici3n de juego (por ejemplo, terreno en reparaci3n donde el alivio es obligatorio o un green equivocado). (Nueva)

### **23-1/7.5**

#### **IMPEDIMENTO SUELTO A TRAVÉS DE LA CANCHA ES MOVIDO CUANDO LA PELOTA SE MUEVE O EN EL PROCESO DE ESTAR LEVANTANDO LA PELOTA**

**P.** La pelota de un jugador que descansa a trav3s de la cancha se encuentra cerca de un impedimento suelto que es movido cuando (a) la pelota es movida bajo circunstancias donde una Regla requiere que la pelota sea repuesta, o (b) la pelota est3 en proceso de ser levantada bajo una Regla que requiere que la pelota sea repuesta. El impedimento suelto estaba en una posici3n que parec3 probable que la pelota del jugador se podr3a mover si el impedimento suelto era retirado antes. ¿Estar3a obligado el jugador a reponer el impedimento suelto antes de ejecutar su pr3ximo golpe?

**R.** No, en tales circunstancias, el jugador no est3 obligado a reponer el impedimento suelto. (Nueva)

### **27-2a/5**

#### **JUGADOR TIENE LA INTENCIÓN DE DROPEAR UNA PELOTA PROVISIONAL DESPUÉS DE COMENZADA LA BÚSQUEDA DE LA PELOTA ORIGINAL; PELOTA ORIGINAL ENCONTRADA DENTRO DE LOS CINCO MINUTOS ANTES DE JUGAR LA PELOTA DROPEADA**

**P.** Un jugador busca su pelota durante tres minutos y luego anuncia que volver3 atr3s para jugar una pelota provisional. El jugador dropea la pelota que ha anunciado como pelota provisional y entonces, antes de ejecutar el golpe con la pelota provisional, la pelota original es encontrada dentro del per3odo de los cinco minutos de b3squeda. ¿Cu3l es el fallo?

**R.** Como el jugador se hab3a encaminado a buscar la pelota original, no ten3a derecho a jugar la pelota provisional seg3n la Regla 27-2a. Consecuentemente, como el procedimiento adoptado por el jugador al dropear la pelota no estaba de acuerdo con las Reglas, 3l ten3a derecho a corregir su error seg3n la Regla 20-6 y continuar el juego con la pelota original, sin penalidad, desde donde fue encontrada.

Si el jugador no corrigi3 el error bajo la Regla 20-6 y ejecut3 un golpe con la pelota dropeada, esa pelota se convierte en pelota en juego bajo la penalidad de golpe y distancia (ver Regla 27-1a). (Nueva)

### **29/7**

#### **HORA DE SALIDA EN FOURSOME; SI AMBOS COMPAÑEROS DEBEN ESTAR PRESENTES**

**P.** A y B son compaÑeros en una competencia foursome. ¿Ante el hecho de que solo uno de los compaÑeros del foursome ejecuta el golpe desde el sitio de salida del primer hoyo, c3mo deber3an ser interpretados la Regla 6-3a (Hora de Salida) y el requisito de que los jugadores deben "estar presentes y preparados para jugar" (ver Decisi3n 6-3a/2) si A es quien pega el primer golpe desde el primer sitio de salida y B no est3 presente en el mismo?

**R.** El requisito de que los jugadores deben estar presentes y preparados para jugar en el momento establecido por el Comit3 no significa que B deba estar presente en el primer sitio de salida. Si B no estuviera presente, debe estar en una posici3n que le permita estar preparado para jugar el pr3ximo golpe del bando desde un 3rea donde se estima que terminar3 el golpe desde el sitio de salida.

Si B no estuviera presente según lo descrito arriba, entonces, a pesar de que el bando ha puesto una pelota en juego desde el primer sitio de salida, el bando quebranta la Regla 6-3a. En dichas circunstancias, el bando está descalificado a menos que B esté en posición y preparado para jugar dentro de los cinco minutos del horario de salida, en cuyo caso la penalidad es pérdida del hoyo en match play o dos golpes en el juego por golpes (ver penalidad establecida en la Regla 6-3a).

Si B está ubicado en el área donde estima que estará jugando el segundo golpe, pero su predicción es incorrecta, obligándolo a caminar una distancia considerable hasta la pelota, no hay infracción a la Regla 6-3a.

En un foursome match play, un bando no puede evitar la penalidad según la Regla 6-3a concediendo hoyos hasta que el compañero que está ausente llegue. (Nueva)

### **31-6/1**

#### **SCORE INCORRECTO EN UN HOYO ENTREGADO EN FOUR BALL JUEGO POR GOLPES DESCUBIERTO ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA**

En un four-ball juego por golpes, A y B son compañeros, entregaron la tarjeta de score con un score incorrecto en el hoyo 12 y el error se descubre antes del cierre de la competencia. El siguiente escenario ilustra cómo son de aplicación las Reglas 6-6d, 31-6 y 31-7a:

1. A entregó un score de 4 y B entregó un score de 5. En realidad, A hizo 5 o más golpes en el hoyo o no lo terminó. Puesto que el score entregado por A era inferior al realmente jugado, el bando está descalificado según la Regla 31-7a.

2. A entregó un score de 4 y B entregó un score de 5. A incurrió en una penalidad por apoyar el palo en un hazard antes de jugar la pelota desde el hazard y sabía de la infracción antes de entregar la tarjeta, pero omitió incluirla en el score del hoyo. La Excepción a la Regla 6-6d no es de aplicación y el bando está descalificado según la Regla 31-7a.

3. A entregó un score de 4 y B entregó un score de 5. A incurrió en la penalidad de un golpe por apoyar el palo en un hazard antes de jugar la pelota desde el hazard pero desconocía la infracción antes de entregar la tarjeta. Es de aplicación la Excepción a la Regla 6-6d. Puesto que el score de A era el score que debía contar para el hoyo, el Comité debe aplicar los dos golpes de penalidad por la infracción a la Regla 13-4 al score de A en ese hoyo y, como lo dispone la Excepción a la Regla 6-6d, la penalidad adicional de dos golpes por quebrantar la Regla 6-6d también se aplica al score de A en ese hoyo. Por lo tanto, el score del bando en el hoyo es 8. Las Reglas no permiten que el bando se revierta al score de B después de que la tarjeta de score haya sido entregada.

4. A y B entregaron scores de 4. A incurrió en penalidad por apoyar el palo en un hazard antes de jugar la pelota desde el hazard. Como B también anotó un 4 en el hoyo, la omisión de la penalidad en el score de A no afecta el resultado del score de ese bando. Consecuentemente, no es de aplicación ninguna penalidad (ver Decisión 31-7a/1). El score del bando es 4. (Nueva)

### **31-7a/3**

#### **OMISIÓN DE PENALIDAD EN TARJETA DE SCORE ENTREGADA DESCUBIERTA ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA; SOLO EL COMPAÑERO SABÍA DE LA PENALIDAD**

**P.** A y B son compañeros en una competencia four-ball juego por golpes. En el hoyo 11, A accidentalmente mueve la pelota que está en juego en infracción a la Regla 18-2. A repuso la pelota y completó el hoyo, pero desconocía que había incurrido en una penalidad. B presencié el incidente y sabía que tenía un golpe de penalidad. B hizo 6 en el hoyo y, con el golpe de penalidad incluido, A hizo 5. La tarjeta de score fue entregada y en el hoyo 11 figuraba un 4 de A y un 6 de B. ¿Cómo A desconocía que había incurrido en una penalidad, es de aplicación la Excepción a la Regla 6-6d?

**R.** No, en un four-ball juego por golpes, la palabra "competidor" incluye a su compañero donde el contexto lo admita – ver Definición de "Competidor." Consecuentemente, el bando está descalificado según la Regla 31-7a. (Nueva)

### **32-1b/1**

#### **SCORE INCORRECTO EN UN HOYO ENTREGADO EN COMPETENCIA STABLEFORD DESCUBIERTO ANTES DEL CIERRE DE LA COMPETENCIA**

**P.** En una competencia Stableford contra un score de par fijo, A entrega un score de 4 en el par 4 del hoyo 6. Sin embargo, antes del cierre de la competencia, se descubre que A omitió incluir

una penalidad de dos golpes en el score del hoyo 6 por una infracción que él desconocía haber incurrido. ¿Cuál es el fallo?

**R.** La Excepción a la Regla 6-6d es de aplicación porque el competidor desconocía, antes de entregar la tarjeta de score, que había incurrido en una penalidad en el hoyo 6. El Comité debe agregar la penalidad de dos golpes a su score en el hoyo 6 y se deben ajustar los puntos en dicho hoyo. Además, como lo dispone la Nota 3 de la Regla 32-1b, el Comité debe restar dos puntos adicionales del total de puntos anotados en la vuelta.

Si A hubiera entregado un score de 6 en el hoyo 6 sin incluir la penalidad de dos golpes, no se hubiera aplicado una penalidad ya que la infracción a la Regla 6-6d no afecta el resultado del hoyo (ver la Nota 3 de la Regla 32-1b). (Nueva)

### **33/2 JUGADOR ABANDONA EN COMPETENCIA MATCH PLAY**

**P.** En match play, el jugador A se retira de una competencia antes del inicio de su próximo match. ¿Cuál es el procedimiento correcto con respecto al draw si el Comité no ha especificado un procedimiento aplicable en las condiciones de la competencia?

**R.** El Comité debe proceder de acuerdo a la Equidad (Regla 1-4). Dependiendo de las circunstancias, las opciones del Comité son:

1. Declarar al próximo rival de A como ganador del match por ausencia; o
2. Si A se retira antes del primer match:
  - a) Si el tiempo lo permite, armar un nuevo draw del match play; o
  - b) Reemplazar a A con un jugador de la lista de suplentes; o
  - c) Donde los jugadores hayan clasificado mediante el juego por golpes para la competencia match play, reemplazar a A por el jugador que ahora será considerado el último clasificado; o
3. Si A se retira después del primer o siguientes match, pedirle a todos los jugadores eliminados por A en un match play que desempaten para conseguir esa posición.

(Nueva)

### **33-8/32**

#### **REGLA LOCAL POR DAÑO HECHO POR CASCO O PEZUÑA DE ANIMAL**

**P.** Un Comité puede, por Regla Local, declarar el daño que es claramente identificable como hecho por cascos o pezuñas de animales como terreno en reparación. ¿Sin embargo, si existe una gran posibilidad de que animales causen daños con sus cascos sobre los greens, y la extensión del daño hiciera impracticable obtener liberación según la Regla 25-1b(iii), qué puede hacer el Comité?

**R.** En lugar de tratar dicho daño al green como terreno en reparación, el Comité puede redactar una Regla Local permitiendo la reparación de dicho daño sobre el green.

En tales circunstancias se recomienda la siguiente Regla Local:

“Excepto en el green, los daños que son claramente identificables como causados por cascos o pezuñas de animales es terreno en reparación (la Regla 25-1 es de aplicación).

Ese tipo de daño en el green puede ser reparado (no es de aplicación la Regla 25-1).” (Nueva)

### **33-8/32.7**

#### **REGLA LOCAL OTORGANDO ALIVIO SOBRE EXCESIVO EXCREMENTO DE PÁJARO O ANIMAL**

**P.** ¿El excremento de pájaro o animal es un impedimento suelto, pero si una cancha padece de un exceso de excremento que es difícil de remover e interfiere con el juego adecuado del golf, puede un Comité redactar una Regla Local otorgando alivio de excremento excesivo?

**R.** Sí. El Comité puede declarar al excremento frecuente en una cancha como terreno en reparación y otorgar alivio según la Regla 25-1b. Además, si el tratar el excremento como terreno en reparación y tomar alivio según la Regla 25-1b(iii) cuando una pelota descansa en el green no otorgara un alivio completo, el Comité puede autorizar a los jugadores a utilizar equipos, tales como una vara/látigo de greens, para remover el excremento de la línea de juego sin la penalidad adicional según la Regla 16-1a por presionar accidentalmente algo hacia abajo en el proceso de remoción. (Nueva)

### **33-8/36.5**

#### **REGLA LOCAL PARA CANALES DE DRENAJE DE HORMIGÓN**

**P.** En canchas propensas a las inundaciones es muchas veces necesario construir canales angostos de hormigón para su drenaje. Por definición, tales canales de drenaje son hazards de agua. Sin embargo, estos canales corren junto y paralelamente a los caminos de carros por lo que son más una obstrucción inamovible que un hazard de agua. ¿Tiene

el Comité una alternativa para tratar dichos canales de drenaje que no sea hazards de agua?

**R.** Sí. El Comité puede redactar la siguiente Regla Local:

“Los canales de drenaje construidos con materiales artificiales y que corren junto y paralelamente a los caminos de carros son considerados parte de dichos caminos de carros (es decir, se los trata como una obstrucción inamovible) y es de aplicación la Regla 24-2b(i).” (Nueva)

## DECISIONES MODIFICADAS

### 1-4/7

#### **PELOTA PERDIDA EN HAZARD DE AGUA O EN AGUA OCASIONAL QUE DESBORDA HAZARD**

**P.** Se sabe o hay virtual certeza de que una pelota está perdida en un hazard de agua o en agua ocasional que desborda el hazard, pero no se sabe en cuál. ¿Cuál es el procedimiento adecuado?

**R.** En equidad, (Regla 1-4), el jugador deberá proceder según la Regla de hazard de agua. (Modificada)

### 1-4/8

#### **EL PUNTO MÁS CERCANO DE ALIVIO DE UN SENDERO PARA CARROS ESTÁ EN AGUA OCASIONAL; EL PUNTO MÁS CERCANO DE ALIVIO DEL AGUA OCASIONAL ESTÁ NUEVAMENTE EN EL SENDERO PARA CARROS**

**P.** La pelota de un jugador descansa en un sendero pavimentado para carros del que desea obtener alivio según la Regla 24-2b(i). Pareciera que el punto más cercano de alivio estaría en un gran charco de agua ocasional contiguo al sendero para carros y el punto de alivio del agua ocasional más cercano, según la Regla 25-1b(i) volvería a ser nuevamente en el sendero para carros. ¿Cuáles son las opciones del jugador?

**R.** El jugador puede proceder de acuerdo con la Regla 24-2 y, luego, si es aplicable, de acuerdo con la Regla 25-1. No tiene derecho a obtener alivio en un solo procedimiento tanto de la obstrucción inamovible como del agua ocasional, salvo que después de proceder de acuerdo con estas dos Reglas, el jugador esté de nuevo donde comenzó y resulte evidente que tal procedimiento es necesario para obtener alivio de ambas condiciones.

Por consiguiente, el jugador debería proceder como sigue:

1. Puede levantar y dropear la pelota de acuerdo con la Regla 24-2b(i) en el agua ocasional.
2. Puede jugar la pelota tal como descansa u obtener alivio del agua ocasional, en cuyo caso levantaría y dropearía la pelota de acuerdo con la Regla 25-1b(i).
3. Si la pelota cuando se la dropea se estaciona en una posición tal que existiría interferencia por el sendero para carros, puede jugar la pelota tal como descansa o proceder de acuerdo con la Regla 24-2b(i). Si el punto más cercano de alivio está en una posición tal que exista interferencia por el agua ocasional, como opción adicional, el jugador podrá, en equidad (Regla 1-4) obtener alivio sin penalidad como sigue: utilizando la nueva posición de la pelota en el sendero para carros, el punto más cercano de alivio del sendero y del agua ocasional será determinado que no esté en un hazard o en un green. El jugador levantará la pelota y la dropeará dentro del largo de un palo y no más cerca del hoyo que el punto más cercano de alivio, en una parte de la cancha que evite la interferencia por el sendero de carros y el agua ocasional y que no esté en un hazard o en un green.

Si la pelota dropeada rueda a una posición donde existe interferencia ya sea por el sendero de carros o el agua ocasional, es de aplicación la Regla 20-2c.

El mismo principio sería aplicable si existiera interferencia de dos condiciones cualesquiera, es decir, agua ocasional, un agujero hecho por un animal de madriguera, una obstrucción inamovible de las cuales el alivio sin penalidad estaba disponible y al obtener alivio de una condición resulta interferido por la segunda condición. (Modificada)

### 1-4/9

#### **NIDO DE PÁJARO INTERFIERE EL GOLPE**

**P.** La pelota de un jugador descansa en el nido de un pájaro o tan cerca del mismo que no podría ejecutar un golpe sin dañarlo. ¿En equidad (Regla 1-4), tiene el jugador alguna opción distinta a jugar la pelota tal como descansa, o, si fuera aplicable, proceder según las Reglas 26 ó 28?

**R.** Sí. No es razonable pretender que el jugador juegue desde una situación así, e injusto requerirle que incurra en la penalidad de un golpe según las Reglas 26 (Hazard de Agua) o 28 (Pelota Injugable), si bien estas Reglas siguen siendo una opción, si fueran aplicables.

Si la pelota descansa a través de la cancha, el jugador puede, sin penalidad, dropear una pelota dentro del largo de un palo y no más cerca del hoyo del punto más cercano y no más cerca del hoyo que le permitiría ejecutar su golpe sin dañar el nido y que no esté en un hazard o en un green. La pelota cuando es dropeada debe golpear primero en una parte a través de la cancha.

Si la pelota descansa en un hazard, el jugador puede, sin penalidad, dropear una pelota dentro del largo de un palo y no más cerca del hoyo del punto más cercano y no más cerca del hoyo que le permitiría ejecutar su golpe sin dañar el nido. Si es posible, la pelota debe dropearse en el mismo hazard, y si no es posible, en un hazard similar y cercano, pero en cualquier caso no más cerca del hoyo. Si no es posible para el jugador dropear la pelota en un hazard, puede dropearla, bajo la penalidad de un golpe, fuera del hazard, manteniendo el punto donde la pelota original descansa entre el hoyo y el punto donde la pelota es dropeada.

Si la pelota descansa en el green, el jugador puede, sin penalidad, colocar una pelota en el punto más cercano, no más cerca del hoyo y que no esté en un hazard, que le permitiría ejecutar su golpe sin dañar el nido.

Si la interferencia por cualquier otra condición que el nido de pájaros hacen al golpe claramente impracticable, o si el daño al nido ocurriría solo al usar un golpe claramente irrazonable o al tomar un stance, swing o dirección de juego innecesariamente anormal, no podrá obtener alivio según lo prescripto más arriba, pero no está impedido de proceder según las Reglas 26 ó 28 si fueran de aplicación. (Modificada)

#### **1-4/10**

#### **SITUACIÓN PELIGROSA; SERPIENTE DE CASCABEL O ABEJAS INTERFIEREN EL JUEGO**

**P.** La pelota del jugador va a estacionarse en una situación peligrosa para él, por ejemplo cerca de una serpiente de cascabel viva o un nido de abejas. ¿En equidad (Regla 1-4) tiene el jugador otras opciones además de jugar la pelota tal como descansa o, si es de aplicación, proceder según la Regla 26 ó 28?

**R.** Sí. No es razonable pretender que el jugador juegue desde una situación tan peligrosa ni es justo exigirle que incurra en penalidad según la Regla 26 (Hazards de Agua) o la Regla 28 (Pelota Injugable) si bien estas Reglas siguen siendo una opción, si fueran aplicables.

Si la pelota descansa a través de la cancha, el jugador puede, sin penalidad, dropear una pelota dentro del largo de un palo y no más cerca del hoyo del punto más cercano y no más cerca del hoyo que no sea peligroso y que no esté en un hazard o en un green.

Si la pelota descansa en un hazard, el jugador puede, sin penalidad, dropear una pelota dentro del largo de un palo y no más cerca del hoyo del punto más cercano y no más cerca del hoyo que no sea peligroso.

Si es posible, la pelota debe dropearse en el mismo hazard y, si no es posible, en un hazard similar y cercano, pero en cualquier caso no más cerca del hoyo. Si no es posible para el jugador dropear la pelota en un hazard, puede dropearla, bajo la penalidad de un golpe, fuera del hazard, manteniendo el punto donde la pelota original descansa entre el hoyo y el punto donde la pelota es dropeada.

Si la pelota descansa en el green, el jugador puede, sin penalidad, colocar una pelota en el punto más cercano, no más cerca del hoyo, que no sea peligroso y que no esté en un hazard.

Si la interferencia por cualquier otra condición que la peligrosa hacen al golpe claramente impracticable, o si la situación peligrosa ocurriría solo al usar un golpe claramente irrazonable o al tomar un stance, swing o dirección de juego innecesariamente anormal, no podrá obtener alivio según lo prescripto más arriba, pero no está impedido de proceder según las Reglas 26 ó 28 si fueran de aplicación. (Modificada)

#### **1-4/12**

#### **JUGADOR QUEBRANTA REGLAS MÁS DE UNA VEZ; SI DEBEN APLICARSE MÚLTIPLES PENALIDADES.**

Las situaciones surgen antes o como resultado de un golpe en el que el jugador quebranta una sola Regla más de una vez, o infringe Reglas diferentes en un solo acto o en actos diferentes pero seguidos. Surge la pregunta de si es apropiado aplicar una penalidad para cada infracción por separado.

Las Reglas establecen claramente que en ciertas situaciones no se deben aplicar penalidades múltiples (por ejemplo, las Reglas 15-2, 18, 20-7 y 21). Sin embargo, hay muchas otras situaciones en las que se incurre en múltiples infracciones a las Reglas, y éstas mismas no expresan específicamente si se debe aplicar una penalidad a cada infracción por separado. En estos casos, se aplica la equidad (Regla 1-4), y los siguientes principios deberían utilizarse:

##### **1. Un acto resulta en el quebrantamiento de una Regla más de una vez – Se aplica una sola penalidad.**

Ejemplo: En el juego por golpes, estando en el green, la pelota de un competidor golpea la de su co-competidor quebrantando la Regla 19-5a y luego golpea la de otro co-competidor, también en infracción a la Regla 19-5a. El fallo debería ser una sola penalidad de dos golpes.

**2. Un acto resulta en el quebrantamiento de dos Reglas – Se aplica una sola penalidad.**

Ejemplo: En el juego por golpes, un competidor está pensando en jugar el putt para sacar su pelota del bunker y alisa una pisada en el bunker en su línea de juego. Se quebrantan las Reglas 13-2 y 13-4a. El fallo debería ser una sola penalidad de dos golpes.

**3. Actos relacionados resultan en la infracción de una Regla más de una vez – Se aplica una sola penalidad.**

Ejemplo 1: En juego por golpes, un competidor hace varios swings de práctica en un hazard tocando el suelo cada vez. Los swings de práctica son actos relacionados que quebrantan una sola Regla. El fallo debería ser una sola penalidad de dos golpes según la Regla 13-4b (ver Decisión 13-4/3, pero también el Principio 6 Ejemplo 3).

Ejemplo 2: A y B son co-competidores jugando un hoyo par tres. B debe jugar primero y A pregunta a B si es mejor jugar la pelota al centro del green o directamente al asta-bandera y B le aconseja jugar al centro del green. A luego le pregunta qué palo va a jugar y B le contesta que va a utilizar un hierro seis. Después del golpe de B, que resultó corto al green, A le pregunta si le pegó bien y B responde afirmativamente. Luego, A golpea su pelota. El fallo es que ambos competidores incurrir en una sola penalidad de dos golpes según la Regla 8-1 al dar u obtener tres datos de información diferentes que podrían ayudar al juego de A en su elección de palo para el siguiente golpe y la manera de jugarlo. (Pero ver también el Principio 6 Ejemplo 2).

**4. Actos relacionados resultan en dos Reglas quebrantadas – Se aplica una sola penalidad.**

Ejemplo 1: En juego por golpes, un competidor está pensando en jugar el putt para sacar su pelota del bunker y alisa varias pisadas del bunker en su línea de juego. Se quebrantan las Reglas 13-2 y 13-4a varias veces por actos conectados. El fallo debería ser una sola penalidad de dos golpes.

Ejemplo 2: En juego por golpes, la pelota de un competidor se mueve antes de preparar el golpe y, mientras está en movimiento, es detenida accidentalmente por el palo del competidor, quebrantando la Regla 19-2, y se estaciona contra el mismo. Luego el competidor mueve el palo obteniendo como resultado que la pelota se mueva - se quebranta la Regla 18-2. A estos actos relacionados les correspondería una sola penalidad de un golpe (ver Decisión 19-2/1.5).

**5. Actos no relacionados resultan en dos Reglas quebrantadas – Corresponden múltiples penalidades.**

Ejemplo 1: En juego por golpes, un competidor (1) toca el suelo de un hazard con su palo mientras hace swings de práctica en el mismo y (2) mejora su línea de juego torciendo un matorral con su mano. El fallo debería ser una penalidad de dos golpes según la Regla 13-4 (tocar el suelo de un hazard con su palo) y otra de dos golpes según la Regla 13-2 (por el acto no relacionado de mejorar su línea de juego moviendo cualquier cosa en crecimiento), con una penalidad total de cuatro golpes (ver Decisión 13-4/28).

Ejemplo 2: Según el Ejemplo 2 en el Principio 4 más arriba citado, si no se repone la pelota antes de que el jugador ejecute su siguiente golpe, no reponer la pelota es un acto no relacionado y el competidor incurre en la penalidad adicional de dos golpes según la Regla 18-2.

**6. Actos no relacionados resultan en una Regla quebrantada más de una vez – Se aplican múltiples penalidades.**

Ejemplo 1: En juego por golpes, un competidor (1) pisa a propósito la línea del putt de otro jugador con la intención de mejorarla, y luego (2) deliberadamente detiene su propia pelota después que ésta comenzó a moverse sin causa aparente antes de preparar el golpe. Como los dos actos no están relacionados, el fallo debería ser dos penalidades separadas, cada una de dos golpes, con un total de cuatro golpes, por quebrantar la Regla 1-2.

Ejemplo 2: A y B son co-competidores esperando que se libere el green de un hoyo par tres. A, que ha estado jugando todos sus hierros a la derecha del objetivo, le pregunta a B si su alineamiento (el de A) no ha sido bueno. B confirma que A se alineó mal. Después que se libera el green, A le pregunta a B qué palo va a jugar, y B no le contesta. El fallo debería ser que tanto A como B deben recibir la penalidad de dos golpes por pedir y recibir consejo acerca del alineamiento de A (consejo referido a la forma de ejecutar el golpe). A incurre en una penalidad adicional de dos golpes por pedir información a B, que podría ayudar a A en su elección de palo. Aunque ambas preguntas de A violan la misma Regla (Regla 8-1), tienen una característica lo suficientemente diferente como para garantizar dos penalidades separadas.

Ejemplo 3: Según el Ejemplo 1 en el Principio 3 más arriba citado, el competidor luego ejecuta un golpe y falla al tratar de sacar su pelota del hazard. Hace dos swings de práctica más en el hazard, tocando el suelo nuevamente en cada oportunidad. El fallo debería ser dos penalidades separadas de dos golpes bajo la regla 13-4b. El enlace entre los dos actos se rompe cuando el competidor realiza su nuevo golpe (ver también Decisión 1-4/14).

A los efectos de esta Decisión:

- para juzgar si dos actos están relacionados o no, el Comité debería considerar, entre otras cosas, la similitud de los actos, la cercanía entre ellos en términos de tiempo y espacio, y si hubo cualquier evento que interviniera;
- cada sub-sección principal de una Regla se considera una Regla separada (por ejemplo, las Reglas 1-2, 1-3 y 1-4 se consideran Reglas separadas); y
- las sub-secciones siguientes (pero solo éstas) también se consideran Reglas separadas: 4-3a, 4-3b, 13-4a, 13-4b, 13-4c, 14-1a, 14-1b, 14-2a, 14-2b, 16-1a, 16-1b, 16-1c, 16-1d, 16-1e, 16-1f, 17-3a, 17-3b y 17-3c. (Modificada)

### **3-3/1**

#### **PELOTA PROVISIONAL UTILIZADA COMO SEGUNDA PELOTA CUANDO NO ES DETERMINABLE SI LA PELOTA ORIGINAL SE ENCUENTRA FUERA DE LÍMITES**

**P.** En juego por golpes un jugador duda si su golpe de salida puede estar fuera de límites. Juega una pelota provisional, de acuerdo con la Regla 27-2. Encuentra su pelota original, pero no puede determinar si se encuentra o no fuera de límites. El jugador desea considerar la pelota provisional como segunda pelota de acuerdo con la Regla 3-3 y completar el juego del hoyo con ambas pelotas. ¿Está esto permitido?

**R.** Sí. Al invocar la Regla 3-3 después de jugar una pelota provisional, el jugador debe tratar la pelota provisional como segunda pelota. Aunque la Nota 3 a la Regla 3-3 dispone que:

“Una segunda pelota jugada según la Regla 3-3 no es una pelota provisional, según la Regla 27-2”, lo contrario no es cierto en el presente caso. (Modificada).

### **3-3/5**

#### **SI SCORE CON SEGUNDA PELOTA COMPUTA SI LA PELOTA FUE DROPEADA EN LUGAR EQUIVOCADO Y JUGADA**

**P.** En juego por golpes, la pelota de un competidor se estacionó sobre la superficie artificial de un camino que no había sido declarado parte integrante de la cancha. El competidor, no estando seguro si el camino era una obstrucción o parte integrante de la cancha, invocó la Regla 3-3 y anunció que deseaba que se computara el score con la segunda pelota. Jugó su pelota original como descansaba y dropeó y jugó una segunda pelota según la Regla 24-2b(i). Cumplió todos los requisitos de dicha Regla, excepto que dropeó la segunda pelota a casi el largo de dos palos del punto más cercano de alivio, en lugar que dentro del largo de un palo. ¿Se computa el score con la segunda pelota?

**R.** No. La Regla 3-3b(i) establece en parte: “ Si, antes de tomar una acción posterior, el *competidor* anunció que pelota quiere que cuente para el score, y siempre que las *Reglas* permitan el procedimiento usado para la pelota elegida, el score con esa pelota es válido.” En este caso, las Reglas no permiten el procedimiento usado para la pelota elegida de antemano (es decir, la segunda pelota), ya que fue dropeada a casi el largo de dos palos del punto más cercano de alivio. Por consiguiente, el score con la pelota original es el que se computa. (Modificada)

### **3-3/6**

#### **COMPETIDOR JUEGA PELOTA ORIGINAL DESPUÉS DE HABER SURGIDO LA SITUACIÓN DUDOSA Y LUEGO INVOCA LA REGLA 3-3**

**P.** En juego por golpes, la pelota de un competidor descansa en un hazard de agua. Una estaca móvil que define el margen del hazard interfiere el espacio del swing a intentar. Ejecuta su próximo golpe evitando la estaca. Después se le ocurre que podría haber tenido derecho a quitar la estaca. El competidor informa a su marcador que invoca la Regla 3-3 y elige computar la segunda pelota. Remueve la estaca y dropea una segunda pelota en el sitio desde donde jugó su pelota original. Completa el hoyo con ambas pelotas. ¿Cuál es el fallo?

**R.** La situación que causó la duda surgió cuando la pelota del competidor descansaba en el hazard de agua y la estaca interfería con su swing. Dado que el competidor realizó acciones posteriores, esto es, jugó la pelota original después de que surgiera la situación que causó la duda, se debe computar el score con la pelota original – ver el último párrafo de Regla 3-3a.

Sin embargo, el competidor no incurre en penalidad por haber jugado la segunda pelota. (Modificada)

### **3-3/10**

#### **COMPETIDOR JUEGA TRES PELOTAS CUANDO DUDA DE SUS DERECHOS**

**P.** ¿Existen algunas circunstancias según las cuales un competidor que duda de sus derechos o del procedimiento en juego por golpes, pueda jugar una tercera pelota según la Regla 3-3?

**R.** No. Si un competidor procede así, se computará el score con la pelota original. Si las Reglas no

permiten el procedimiento adoptado con la pelota original, el competidor incurre en la penalidad prescrita para el procedimiento incorrecto. (Modificada)

### **3-3/14**

#### **COMPETIDOR INVOCA REGLA 3-3; SEGUNDA PELOTA JUGADA PRIMERO**

**P.** Un competidor causa accidentalmente el movimiento de su pelota infringiendo la Regla 18-2. No está seguro si la pelota debe ser repuesta o jugada desde su nueva posición. Anuncia que procederá según la Regla 3-3, coloca una segunda pelota en el sitio desde donde la pelota original fue movida y declara que desea sea computada la segunda pelota, si las Reglas lo permiten. Juega la segunda pelota primero y luego la pelota original ¿Es correcto el procedimiento del competidor respecto al orden en que fueron jugadas las pelotas?

**R.** Sí. La Regla 3-3 no exige que la pelota original sea jugada primero y, por consiguiente, el procedimiento del competidor fue aceptable. (Modificada)

### **4-4c/1**

#### **PALO EN EXCESO DECLARADO FUERA DE JUEGO ANTES DE LA VUELTA Y COLOCADO EN PISO DEL CARRO DE GOLF**

**P.** Poco antes de iniciar una vuelta, un jugador descubre que inadvertidamente tiene 5 palos en su bolsa de golf. Declara uno de los palos fuera de juego a su contrario, marcador o co-competidor e inicia la vuelta. ¿Está el jugador sujeto a penalidad?

**R.** No, en estas pocas circunstancias (es decir, el descubrimiento ocurrió poco tiempo antes de la vuelta, el jugador tenía 15 palos, ese palo en exceso fue involuntario y el jugador declaró uno de los palos fuera de juego), a los fines de la aplicación de la Regla 4-4a, no se considera que el jugador lleve el palo o que haya elegido el palo para jugarlo, por más que esté físicamente en su poder. En lo posible, el jugador debería buscar la manera de resaltar el palo que está fuera de juego, apartándolo del resto de los palos, tales como ubicándolo en el suelo del carro o metiéndolo al revés en la bolsa de palos.

En cualquier otra circunstancia (por ejemplo el jugador lleva más de quince palos, etc.), el jugador está en infracción a la Regla 4-4a (Modificada)

### **6-6a/5**

#### **MARCADOR CERTIFICA SCORE EQUIVOCADO A SABIENDAS PERO EL COMPETIDOR IGNORA QUE EL SCORE ES EQUIVOCADO**

**P.** Un competidor entregó un score más bajo que el realmente empleado dado que su tarjeta no incluía una penalidad que él ignoraba que había incurrido. De acuerdo con la Excepción a la Regla 6-6d, el score del competidor en ese hoyo debe ajustarse para incluir la penalidad y la penalidad adicional de dos golpes según la Excepción.

El marcador del competidor (un co-competidor) conocía de la penalidad antes de que la tarjeta sea entregada la tarjeta, pero a pesar de ello firmó la tarjeta. ¿Debe también penalizarse al marcador?

**R.** Sí. El Comité debe descalificar al marcador según la Regla 33-7. (Modificada)

### **6-6b/7**

#### **SCORE MODIFICADO POR COMPETIDOR DESPUES DE QUE EL MARCADOR HAYA FIRMADO LA TARJETA DE SCORE**

**P.** Después de que el marcador firmara la tarjeta del competidor, pero antes de que la tarjeta fuera entregada al Comité, el competidor descubre un error en el score de un hoyo, corrige su score y firma la tarjeta. ¿Cuál es el fallo si el marcador: (a) todavía está disponible, o (b) no lo pueden localizar?

**R.** Cuando el competidor modificó su score para el hoyo, él invalidó la confirmación del marcador del score de ese hoyo.

En (a), donde el marcador todavía está disponible, el competidor debe asegurarse de que el marcador esté de acuerdo con la modificación antes de entregar la tarjeta de score. De otro modo, el competidor estaría descalificado porque ha, de hecho, entregado una tarjeta que no ha sido firmada por el marcador.

En (b), donde el marcador no puede ser localizado, el competidor debería informar al Comité que no ha podido localizar a su marcador para acordar la modificación a su tarjeta de score. El Comité debería hacer esfuerzos razonables para contactar al marcador. Si no lo logra, el Comité debería aceptar la confirmación de la modificación por alguien más que haya presenciado el hoyo (por ejemplo, el caddie del marcador o el caddie del competidor) o, si nadie más está disponible, por el competidor mismo. Si bien normalmente un competidor que no tiene una confirmación adecuada de su tarjeta de score está descalificado, en este caso excepcional no hay penalidad y los scores deberían aceptarse. Si el competidor entrega la tarjeta sin informar al Comité de la modificación, está descalificado. (Modificada)

## **6-6d/5**

### **ESPECTADORES DECLARAN QUE SCORE DEL COMPETIDOR ES INCORRECTO**

**P.** A devuelve un score de 4 golpes para el hoyo 18 pero espectadores que observaron el juego del hoyo afirmaron que A golpeó la pelota 5 veces durante el juego de ese hoyo. Si esto se plantea frente al Comité antes del cierre de la competencia, ¿qué debería hacer el Comité?

**R.** Si se presenta alguna duda sobre la exactitud de una tarjeta, el Comité debería consultar al competidor y al marcador y tomar en cuenta también el testimonio de otros testigos. Si el Comité concluye que el competidor ejecutó más de 4 golpes durante el juego del hoyo 18, el competidor está descalificado según la Regla 6-6d. (Modificada)

## **6-8b/1**

### **QUÉ CONSTITUYE INTERRUPCIÓN DEL JUEGO**

**P.** En un juego por golpes, un grupo estaba jugando un hoyo cuando el Comité anunció que el juego quedaba suspendido debido a una situación no peligrosa (por ejemplo, oscuridad). Antes de decidir cómo proceder, los jugadores se tomaron aproximadamente 1-2 minutos para discutir las opciones disponibles. ¿Se considera que los jugadores interrumpieron el juego?

**R.** No. La Regla 6-8b permite al jugador continuar el juego de un hoyo después de que el Comité haya suspendido el juego si lo hace "sin demorar." Según la Regla 6-8b, "sin demorar" debería interpretarse como otorgar al jugador un breve lapso para considerar las opciones disponibles o para consultar con los otros jugadores del grupo antes de decidir si continúan. Esto podría incluir situaciones donde el jugador empieza a dirigirse hacia el clubhouse o realizar algún otro tipo de acción que sugiera que él no va a seguir; tales acciones iniciales no impiden que el jugador decida seguir jugando, siempre que lo haga dentro del breve período permitido. Si un jugador:

1. se toma más de un breve período de tiempo (por ejemplo, en circunstancias normales más de 2 minutos) para determinar si continua o no el juego, o
2. marca y levanta la pelota a través de la cancha o en un hazard según la Regla 6-8c cuando la autorización para hacerlo solo existe si el jugador interrumpió el juego, se considera que ha interrumpido el juego y solamente podrá reanudarlo cuando el Comité lo disponga. (Modificada)

## **8/2**

### **CAPITÁN DEL EQUIPO DA CONSEJO MIENTRAS JUEGA**

**P.** ¿Si el Comité ha adoptado la Nota a la Regla 8 como condición de la competencia, puede el capitán de un equipo, quien a su vez es jugador del equipo, dar consejo a un miembro del equipo que no sea su compañero mientras juega en la competencia?

**R.** No. Como el capitán del equipo es un jugador jugando en la cancha, si diera consejo durante su vuelta estipulada a cualquiera que no sea su compañero, estaría quebrantando la Regla 8-1. (Modificada)

## **8-2b/1**

### **CADDIE HACE SOMBRA PARA INDICAR LA LÍNEA DEL PUTT**

**P.** Un caddie proyectó su sombra en el green con el propósito de indicar al jugador la línea del putt. ¿Está esto permitido?

**R.** Sí, pero solo si la sombra se quita antes del golpe. (Modificada)

## **8-2b/2**

### **CADDIE QUE ATIENDE EL ASTA-BANDERA ACONSEJA AL JUGADOR QUE APUNTE A SU PIE**

**P.** La pelota de un jugador descansa en el green y su caddie le atiende el asta-bandera. El caddie sugiere, antes del golpe, que el jugador apunte a su pie izquierdo. ¿Está el jugador quebrantando la Regla 8-2b?

**R.** Si el caddie puso su pie en posición con el propósito de indicar la línea del putt el jugador quebrantó la Regla 8-2b tan pronto como el caddie colocó su pie en esa posición. La infracción no puede ser corregida aún cuando el caddie seguidamente mueva su pie.

Si el caddie inicialmente no colocó el pie en esa posición con el propósito de indicar la línea del putt, pero luego sugirió al jugador que apuntara a su pie izquierdo, el jugador estaría quebrantando la

Regla 8-2b si el caddie, antes del golpe, no moviera ese pie a otra posición que no indicase la línea del putt.

La misma respuesta se aplicaría si fuera el compañero de un jugador quien le atendiera la bandera. (Modificada)

#### **8-2b/4**

#### **SI AL CAPITÁN DEL EQUIPO AUTORIZADO PARA DAR CONSEJO, PUEDE EXIGIRSELE QUE SE MANTENGA FUERA DE LOS GREENS**

**P.** En una competencia por equipos, el Comité desea establecer una condición de la competencia que permita al capitán del equipo dar consejo a los miembros de su equipo, e incluso indicar la línea del putt. Sin embargo, desea estipular que debe mantenerse fuera de los greens. ¿Se permite tal condición?

**R.** Sí - ver Nota a la Regla 8. (Modificada)

#### **9-2/3.5**

#### **JUGADOR SE NIEGA A DECIR A SU CONTRARIO CUANTOS GOLPES HA EJECUTADO**

**P.** En un match, B le pregunta a A cuantos golpes ha ejecutado (A) durante el juego de un hoyo o en el hoyo recién terminado. A se niega a dar a B la información requerida. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Si durante el juego de un hoyo A no informa el número de golpes que ha ejecutado antes de que B juegue su próximo golpe o, en el caso de un hoyo recién terminado, antes de que cualquiera de los jugadores ejecute su golpe desde el próximo sitio de salida, A incurre en la penalidad general de pérdida del hoyo (Regla 2-6) por no proceder de acuerdo a los requerimientos de la Regla 9-2a. La penalidad se aplica al hoyo en juego o, si el hoyo ha sido completado, la penalidad se aplica en el último hoyo jugado. (Modificada)

#### **11-3/1**

#### **GOLPE YERRA A LA PELOTA; LUEGO PELOTA ES ACCIDENTALMENTE VOLTEADA DEL TEE**

**P.** Un jugador colocó la pelota sobre el tee en el sitio de salida. Ejecutó un golpe a la pelota, pero erró. Preparó nuevamente el golpe y accidentalmente la volteó del tee. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Cuando el jugador ejecutó un golpe a la pelota, ésta estaba en juego y la Regla 11-3 ya no era de aplicación. Como el jugador causó el movimiento de la pelota en juego al preparar el golpe, incurrió en un golpe de penalidad y estaba obligado a reponerla (Regla 18-2). (Modificada)

#### **13-2/0.5**

#### **SIGNIFICADO DE "MEJORAR" EN LA REGLA 13-2.**

**P.** La Regla 13-2 prohíbe a un jugador mejorar ciertas áreas. ¿Qué significa "mejorar"?

**R.** En el contexto de la Regla 13-2, "mejorar" significa cambiar algo para mejor de modo que el jugador logre una ventaja potencial con respecto a la posición o asiento de su pelota, el espacio en que ha de intentar el stance o el swing, su línea de juego o una prolongación razonable de dicha línea más allá del hoyo, o el área en que ha de dropear o colocar una pelota. Por lo tanto, meramente cambiar una zona contemplada en la Regla 13-2 no será violación de la regla 13-2 a menos que ello genere una ventaja potencial para el jugador en su juego.

Ejemplos de cambios que no suponen crear tal ventaja potencial son si el jugador:

- arregla un pequeño pique de pelota, alisa una pisada en un bunker o repone un divot en un agujero de divot en su línea de juego cinco yardas por delante de la pelota antes de realizar un approach de 150 yardas desde a través de la cancha;
- cuya pelota descansa en medio de un bunker de fairway largo y de pared baja, alisa las pisadas cinco yardas delante de su pelota y en su línea de juego antes de ejecutar un golpe largo por encima del área alisada;
- con el swing de práctica tira accidentalmente algunas hojas de un árbol dentro del espacio en que ha de intentar el swing, pero quedan todavía tantas hojas o ramas que su espacio de swing no ha sido afectada materialmente; o
- cuya pelota descansa en rough tupido a 180 yardas del green, camina hacia adelante, arranca algo de pasto en su línea de juego y lo tira hacia arriba para determinar la dirección del viento.

Ejemplos de cambios que pueden crear ventaja potencial son si el jugador:

- arregla un pique de pelota a través de la cancha o repone un divot en un agujero de divot cinco yardas por delante de la pelota y en su línea de juego antes de ejecutar un golpe desde fuera del green que pueda ser afectado por el pique (por ejemplo, un putt o un tiro bajo a correr);

- cuya pelota descansa en un bunker al costado de un green, alisa las pisadas cinco yardas delante de la pelota y en su línea de juego antes de ejecutar un golpe corto con la intención de que la pelota vuele por encima del área alisada;
- con el swing de práctica tira accidentalmente una hoja de un árbol dentro del espacio en que ha de intentar el swing, pero como era una de muy pocas hojas que podrían interferir con su swing o caerse y distraerlo, el espacio en que ha de intentar el swing se afecta materialmente; o
- arranca algo de pasto del rough pocos centímetros detrás de su pelota para probar el viento, pero con ello, reduce la distracción potencial del jugador o la resistencia a su palo en el espacio en que ha de intentar el swing.

La determinación de si el jugador ha obtenido una potencial ventaja a través de sus acciones se realiza con referencia a todas las circunstancias inmediatamente anterior a su golpe. (Modificada)

### **13-2/8**

#### **ASIENTO O LÍNEA DE JUEGO DEL JUGADOR AFECTADA POR PIQUE DE PELOTA DEL COMPAÑERO, CONTRARIO O CO-COMPETIDOR**

**P.** El asiento, la línea de juego del jugador o el espacio del swing a intentar a través de la cancha se ve afectado por el pique de la pelota de su compañero, contrario o co-competidor. ¿Se le permite al jugador reparar el pique de pelota?

**R.** Si el pique estaba allí antes de que la pelota del jugador se estacionara, no tiene derecho a repararlo si el hacerlo mejoraría su asiento, línea de juego, espacio del swing a intentar u otra zona cubierta por la Regla 13-2.

Si el pique se creó después de que la pelota del jugador se estacionara allí, en equidad (Regla 1-4) al jugador se le permite reparar el pique. El jugador tiene derecho al asiento que resultó de su golpe. (Modificada)

### **13-2/13**

#### **DOBLANDO PASTO AL QUITAR IMPEDIMENTOS SUELTOS**

**P.** Un jugador cuya pelota se encontraba estacionada en pasto alto, hizo rodar una piedra, apartándola de la pelota. Al hacerlo presionó el pasto alto. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Salvo cuando el impedimento suelto y la pelota descansan en o tocan el mismo hazard, cualquier impedimento suelto puede removerse sin penalidad (Regla 23-1). Sin embargo, si el presionar el pasto mejoró la posición o asiento de su pelota, el espacio en que ha de intentar el swing o su línea de juego, el jugador quebranta la Regla 13-2. (Modificada)

### **13-2/25**

#### **JUGADOR QUITA POSTE QUE DEFINE FUERA DE LÍMITES EN SU LÍNEA DE JUEGO, PERO LO REPONE ANTES DE JUGAR**

**P.** Un jugador quitó un poste que define el fuera de límites y, como resultado, mejoró su línea de juego. Se da cuenta de que ha cometido un error y lo repone antes de jugar su próximo golpe. ¿Cuál es el fallo?

**R.** El jugador quebrantó la Regla 13-2 en el momento en que quitó el poste y no había nada que pudiera hacer para evitar la penalidad. El colocar nuevamente el poste antes de jugar su próximo golpe es irrelevante. (Modificada)

### **13-2/29**

#### **EMPEORANDO Y LUEGO RESTAURANDO LÍNEA DE JUEGO**

**P.** La pelota del jugador descansa a través de la cancha detrás de un bunker alrededor del green que se encuentra cinco yardas frente a su pelota y a diez yardas del hoyo. El jugador camina a través del bunker, por ejemplo, para quitar un rastrillo de su línea de juego o para determinar la distancia al hoyo. Al regresar a donde está su pelota alisa sus pisadas y, al hacerlo, crea una ventaja potencial al mejorar la línea de juego. ¿Está permitido este tipo de arreglo?

**R.** No, el jugador quebrantó la Regla 13-2. Si un jugador empeora el asiento de su pelota, el espacio del stance o swing a intentar, su línea de juego o una prolongación razonable de esa línea más allá del hoyo, o el área donde debe dropear o colocar una pelota, no tiene derecho a restaurar dicha área a su condición original (pero ver Decisión 13-2/29.3). (Modificada)

### **13-2/32**

#### **MEJORANDO LÍNEA DE JUEGO AL QUITAR PIEDRA DE UNA PARED**

**P.** En la línea de juego de un jugador hay una pared de piedra. El jugador saca una piedra de la parte superior de la pared, y al hacerlo mejora su línea de juego. ¿Es esto permitido?

**R.** No. La pared en su conjunto, no cumple con la definición de obstrucción movable y se supone que cada piedra individualmente no se debe mover. Por lo tanto, la pared es una obstrucción inamovible y se considera que cada una de sus partes está fija. Al mejorar su línea de juego por quitar parte de una obstrucción inamovible, el jugador quebranta la Regla 13-2. El mismo fallo se aplicaría si la pared hubiera sido declarada parte integrante de la cancha. (Modificada)

### **13-2/33**

#### **CAUSA AJENA QUITA OBSTRUCCIÓN INAMOVIBLE EN LÍNEA DE JUEGO DEL JUGADOR**

**P.** Una estaca que sostiene un árbol joven ha sido considerada por el Comité como obstrucción inamovible. La pelota de un jugador se estaciona en una posición tal que la estaca interfiere en su línea de juego, pero no con su swing o stance. En ese momento, una causa ajena quita la estaca y, como resultado, mejora su línea de juego. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Si el jugador permitió que la causa ajena quitara la estaca, pierde el hoyo en match play o incurre en penalidad de dos golpes en juego por golpes, por quebrantar la Regla 13-2.

Si el jugador no sabía que la estaca había sido quitada, o si él sabía pero no estaba en condiciones de evitarlo, no hay penalidad y el jugador puede reponer la estaca, pero no está obligado a hacerlo. (Modificada)

### **13-4/33**

#### **BUNKER CUBIERTO DE HOJAS; JUGADOR TOCA HOJAS DURANTE EL BACKSWING**

**P.** Un jugador golpea una pelota hacia un bunker el cual está cubierto de hojas (impedimentos sueltos). El jugador quita suficientes hojas como para poder ver parte de la pelota, de acuerdo con la Regla 12-1. ¿Si el jugador toca luego las hojas al hacer el backswing quebranta las Reglas?

**R.** Sí. Si el jugador toca hojas al hacer el backswing, quebranta la Regla 13-4c que prohíbe a un jugador tocar un impedimento suelto en un hazard antes de ejecutar el golpe en el hazard. El golpe no empieza hasta después de completado el backswing del jugador - ver Definición de "Golpe".

Si la acumulación de impedimentos sueltos en los bunkers, tales como caída de hojas en una determinada estación del año, crean un problema fuera de lo normal, el Comité está facultado para dictar una Regla Local que declare que la acumulación de impedimentos sueltos en los bunkers se consideran terreno en reparación. La Regla 25-1b(ii) se aplicaría en estas circunstancias. (Modificada).

### **14/4**

#### **PALO SE ROMPE EN EL DOWNSWING; SWING SE FRENA ANTES DE LLEGAR A LA PELOTA; CABEZA DEL PALO SE DESPRENDE Y MUEVE LA PELOTA**

**P.** La vara del palo de un jugador se rompió durante el downswing. El jugador frenó el swing antes de llegar a la pelota, pero la cabeza del palo se desprendió y al caer movió la pelota. ¿Cuál es el fallo?

**R.** El jugador no ejecutó un golpe - ver Definición de "Golpe". Si la pelota no se encontraba en juego, es decir que el incidente se produjo con un golpe de salida, no se incurre en penalidad y la pelota debe jugarse desde el sitio de salida. Si la pelota se encontraba en juego, el jugador incurre en un golpe de penalidad según la Regla 18-2 o y la pelota debe ser repuesta. (Modificada)

### **14-3/0.5**

#### **REGLA LOCAL AUTORIZANDO USAR DISPOSITIVO MEDIDOR DE DISTANCIA**

**P.** ¿Puede un Comité, por Regla Local, permitir el uso de dispositivos medidores de distancia?

**R.** Sí. Un Comité puede dictar una Regla Local permitiendo a los jugadores usar dispositivos que solo sirvan para medir o calcular distancias (ver Nota a la Regla 14-3). Sin embargo, si el dispositivo medidor de distancia tiene otras funciones que puedan medir o calcular otras condiciones que puedan afectar el juego del jugador (por ejemplo pendientes, velocidad del viento, etc.), el uso de dichas funciones adicionales quebrantarían la Regla 14-3

En ausencia de tal Regla Local, el uso de un dispositivo medidor de distancias sería contrario a la Regla 14-3. (Modificada)

### **14-3/0.7**

### **JUGADOR OBTIENE INFORMACIÓN SOBRE DISTANCIA MEDIDAS CON DISPOSITIVO ELECTRÓNICO**

**P.** Durante una vuelta estipulada, el jugador usa en varias oportunidades un dispositivo artificial para obtener información sobre distancia. El Comité no ha adoptado una Regla Local que permita a los jugadores utilizar dispositivos para medir o estimar distancias (ver Nota de la Regla 14-3). ¿Cuál es el fallo?

**R.** El jugador queda descalificado por quebrantar la Regla 14-3 en más de una ocasión durante una vuelta estipulada. El jugador está descalificado. En la Regla 14-3, la prohibición de usar dispositivos electrónicos para obtener información sobre distancias se extiende al jugador y a un miembro de su bando que esté usando un dispositivo tal para obtener esa información. Esta prohibición de la Regla 14-3 también se extiende al jugador que pide a alguna causa ajena utilizar un dispositivo artificial para obtener tal información para él. Sin embargo, el jugador no será descalificado si un espectador u otra causa ajena le proveen tal información sin haberla pedido. De la misma manera, a un jugador no se le prohíbe obtener información sobre distancia de quien controla los scores o de un árbitro (por ejemplo, al utilizar un dispositivo artificial para determinar el orden de juego). (Modificada)

### **14-3/5.5 DISPOSITIVO ELECTRÓNICO QUE INDICA DISTANCIAS ENTRE DIVERSOS PUNTOS**

**P.** ¿En función de lo dicho en la Decisión 14-3/5 puede un jugador emplear un dispositivo electrónico que contenga la misma información?

**R.** Sí. La Excepción 2 a la Regla 14-3 se aplica, pero el jugador no puede usar un dispositivo para medir distancias. Sin embargo, ver también la Nota a la Regla 14-3. (Modificada)

### **14-3/6 SOSTENIENDO PELOTA EN LA MANO Y CONTRA EL GRIP AL EJECUTAR EL PUTT**

**P.** Un jugador juega el putt sosteniendo una pelota en su mano izquierda contra el grip. Manifiesta que la presión transmitida al grip, a través de la pelota, lo ayuda a jugar el putt. ¿Está permitido utilizar una pelota de esta manera?

**R.** No. El jugador está utilizando equipo de una forma anormal para que lo ayude en la ejecución de un golpe y quebranta la Regla 14-3. (Modificada)

### **14-3/6.5 SOSTENIENDO PELOTA ENTRE LA MANO Y EL GRIP PARA SWINGS O GOLPES DE PRÁCTICA**

**P.** La Decisión 14-3/6 aclara que un jugador no puede ejecutar un golpe mientras sostiene una pelota entre su mano y el grip como ayuda. ¿Puede el jugador hacer un swing o golpe de práctica (cuando lo permite la Regla 7-2) mientras sostiene una pelota en igual forma?

**R.** Sí. La prohibición de la Regla 14-3 de utilizar equipo de una forma anormal se aplica a los golpes que cuentan en el score del jugador y no para swings o golpes de práctica. (Modificada)

### **14-3/7 JUGADOR CON LA MUÑECA DERECHA LESIONADA COLOCA EL PULGAR IZQUIERDO DEBAJO DE VENDAJE ELÁSTICO EN LA MUÑECA Y MANO DERECHA**

**P.** Un jugador que usaba un vendaje elástico alrededor de la muñeca derecha y la mano, debido a una lesión, colocó el pulgar izquierdo debajo del vendaje donde éste cruzaba la palma derecha y ejecutó varios golpes con el pulgar colocado en esta posición. ¿Está esto permitido?

**R.** No. A pesar de que el jugador puede usar el vendaje elástico por razones médicas de acuerdo a la Excepción 1 a la Regla 14-3, no es necesario para él colocar su pulgar debajo del vendaje. Por lo tanto, tal acción constituiría uso de equipo de forma anormal, quebrantando la Regla 14-3. (Modificada)

### **14-3/8 TELA ADHESIVA**

**P.** ¿Puede un jugador usar tela adhesiva en sus manos o aplicar dicha tela al guante de golf?

**R.** El uso de la tela adhesiva, o protecciones similares en la mano, por cualquier razón médica, por ejemplo, para reducir ampollas o evitar cortes entre los dedos, no va en contra de las Reglas. Sin embargo, la aplicación de tela adhesiva en la mano o la aplicación de una protección similar no debe ser excesiva (esto es no debe ayudar de ninguna forma al jugador a agarrar el palo, y su grosor debe ser

comparable al de un guante de golf común). Asimismo, aplicar tela adhesiva a un guante de golf para evitar que el guante resbale o para reducir su desgaste, no constituye infracción a la Regla 14-3. Sin embargo, si la tela adhesiva es utilizada solo para ayudar al jugador a agarrar el palo (es decir, es usada para atar dos dedos sin una justificación médica), el jugador quebranta la Regla 14-3, ya que tal uso de la tela adhesiva es uso de equipo en una forma anormal. (Modificada)

#### **14-3/9**

#### **JUGADOR JUEGA PUTT CON UNA MANO Y SE APOYA EN OTRO PALO QUE SOSTIENE CON LA OTRA MANO**

**P.** Un jugador, mientras juega el putt con una mano, utiliza otro palo para apoyarse y estabilizarse. ¿El uso de un palo de esta manera es considerado como uso de equipo en forma anormal contrario a la Regla 14-3?

**R.** Sí. (Modificada)

#### **14-3/10.3**

#### **USO DE VARILLA DURANTE LA VUELTA PARA ALÍNEACION O COMO AYUDA PARA EL SWING**

**P.** ¿Puede un jugador, durante una vuelta estipulada, usar una varilla o dispositivo similar para chequear su alineación o el plano de su swing?

**R.** No. El jugador estaría usando un dispositivo artificial o equipo inusual para ayudarlo en su juego quebrantando la Regla 14-3. Llevar una varilla o dispositivo similar no es, en sí mismo, una infracción a una Regla. (Modificada)

#### **14-3/10.5**

#### **USO DE DISPOSITIVOS DE ELONGACIÓN**

**P.** La Regla 14-3, prohíbe al jugador, durante una vuelta estipulada, el uso de cualquier dispositivo artificial o equipo extraño o usar cualquier equipo de una manera anormal que "pueda ayudarlo a ejecutar un golpe o en su juego". ¿El uso de un dispositivo de elongación durante una vuelta estipulada sería una infracción a la Regla 14-3?

**R.** Durante una vuelta estipulada, está permitido usar un dispositivo destinado a elongar, salvo que el dispositivo esté destinado específicamente a ser usado en un swing de golf y se use durante un swing de golf (ver Decisión 14-3/10). Por ejemplo, los siguientes dispositivos de elongación pueden ser usados:

- Objetos diseñados específicamente para golf, pero no usados en un swing de golf (por ejemplo, una barra para colocar sobre los hombros);
- Objetos diseñados para elongación en general (por ejemplo, tubos de goma); y
- Objetos no diseñados originalmente para elongación (por ejemplo, un pedazo de tubo). (Modificada)

#### **14-3/12.5**

#### **BOTELLA DE BEBIDA USADA COMO NIVEL**

**P.** Un jugador coloca una botella de bebida sobre el green a fin de calcular la pendiente del green. ¿Quebrantó el jugador la Regla 14-3?

**R.** Sí. El jugador está usando equipo de una manera anormal para asistirlo en su juego, en contra de lo establecido por la Regla 14-3. Sin embargo, si colocar la botella sobre el green no fue con el propósito de calcular la pendiente, el jugador no habría quebrantado la Regla 14-3. (Modificada)

#### **14-3/16**

#### **USO DE DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS**

De acuerdo con lo establecido en la Sección Etiqueta, los jugadores deberían asegurarse que cualquier dispositivo electrónico que lleven consigo a la cancha no distraiga a otros jugadores.

El uso de un dispositivo electrónico tales como teléfonos celulares, computadoras de mano, calculadoras, televisión o radio, no es de por sí una infracción a la Regla 14-3. Por ejemplo, los siguientes usos de un dispositivo electrónico durante una vuelta estipulada no son infracciones a las Reglas:

- Usar el dispositivo en asuntos no relacionados con el golf (p.ej. llamar a su casa);
- Usar el dispositivo para acceder a información sobre temas relacionados con avisos o datos que haya sido producida antes de que el jugador iniciara la vuelta (p.ej. un libro electrónico de yardas, consejos para el swing);
- Usar el dispositivo para acceder (pero no interpretar o procesar) información sobre el juego de vueltas anteriores (p.ej. distancias alcanzadas con el drive, con cada palo, etc. ; o

- Usar el dispositivo para obtener información relacionada con la competencia que se está disputando (p.ej. el tablero de posiciones o el "corte" proyectado).

No obstante, los siguientes son ejemplos de usos de un dispositivo electrónico durante una vuelta estipulada que podrían ayudar al jugador en su juego y por lo tanto son infracciones a la Regla 14-3:

- Usar el dispositivo (p.ej. un televisor o radio), para ver o escuchar transmisiones de la competencia que se está jugando;
- Usar el dispositivo para recibir o dar consejo en infracción a la Regla 8-1 (p.ej. llamar al profesor de golf);
- Usar el dispositivo para acceder a información sobre asuntos relacionados con avisos o datos que no fue producida antes de que el jugador iniciara la vuelta (p.ej. análisis de golpes ejecutados durante esa vuelta); o
- Usar el dispositivo para interpretar o procesar cualquier información sobre el juego obtenida de la vuelta en juego o una anterior (p.ej. distancias alcanzadas con el drive, yardas con cada palo, etc.) o para ayudar a calcular la real distancia entre dos puntos (tal como distancia luego de considerar pendiente, velocidad y/o dirección del viento, temperatura y otros factores ambientales). (Modificada)

#### **14-3/18**

#### **INFORMACIÓN METEOROLÓGICA CONSULTADA EN DISPOSITIVO MULTIFUNCIÓN**

**P.** ¿Puede un jugador, durante una vuelta estipulada, acceder a información meteorológica local (por ejemplo viento, temperatura, humedad) a través de una aplicación o un navegador de internet en un dispositivo multifunción?

**R.** Si. La prohibición en la Regla 14-3 es solo aplicable al acto específico de medir o estimar condiciones que podrían afectar el juego del jugador (por ejemplo a través del uso de un anemómetro). Cuando se accede a reportes meteorológicos provistos por un servicio meteorológico a través de una aplicación o un navegador de internet, el jugador no está midiendo o estimando las condiciones en forma activa. (Modificada)

#### **14-5/1**

#### **PELOTA SE MUEVE DURANTE BACKSWING GOLPEADA MIENTRAS AÚN ESTÁ EN MOVIMIENTO**

**P.** La pelota de un jugador comienza a moverse durante el backswing y el jugador la golpea mientras aún está en movimiento. ¿Cuál es el fallo?

**R.** No hay penalidad bajo la Regla 14-5, porque la pelota comenzó a moverse después de que el jugador había iniciado su backswing. Sin embargo, si el jugador causó el movimiento de la pelota o había preparado el golpe, incurre en la penalidad de un golpe - Reglas 18-2. (Modificada)

#### **15/7**

#### **PELOTA EQUIVOCADA JUGADA CREYENDO QUE ES PELOTA PROVISIONAL O SEGUNDA PELOTA**

**P.** Un jugador, creyendo que la pelota original puede estar perdida o fuera de límites, juega una pelota provisional de acuerdo con la Regla 27-2a. Antes de llegar al lugar en donde presumiblemente se encuentra su pelota original, el jugador juega una pelota equivocada, creyendo que es su pelota provisional. Encuentra luego su pelota original dentro de los límites y actuando correctamente, abandona la pelota provisional. ¿Incurre el jugador en penalidad, según la Regla 15-3, por jugar una pelota equivocada, aunque dicha pelota equivocada se haya jugado por error, como pelota provisional, teniendo en cuenta que la pelota provisional nunca entró en juego?

**R.** Sí. Aunque una penalidad incurrida por jugar una pelota provisional normalmente se cancela si la pelota provisional debe ser abandonada según la Regla 27-2c (p.ej. la penalidad de un golpe según la Regla 18 por causar el movimiento de la pelota provisional), esto no es de aplicación cuando se incurre en penalidad por jugar una pelota equivocada.

El mismo fallo sería de aplicación si un competidor jugara una pelota equivocada creyendo que era una segunda pelota jugada de acuerdo con la Regla 3-3 (Duda con respecto al procedimiento en el juego por golpes), o la Regla 20-7c (Sería infracción por jugar de lugar equivocado en el juego por golpes). Sin embargo, en circunstancias similares, no se hubiera incurrido en penalidad según la Regla 15-3b, si el competidor primero hubiera embocado con su pelota en juego y seguidamente ejecutado un golpe con una pelota equivocada cuando procedía según la Regla 3-3 ó 20-7c. (Modificada)

#### **16/4**

#### **REVESTIMIENTO DEL HOYO NO SUFICIENTEMENTE ENTERRADO**

**P.** Un jugador descubre que el revestimiento de un hoyo, si bien está enterrado por debajo de la superficie del green, no está enterrado por lo menos a 25,4 mm. por debajo de la superficie, como lo

establece la Definición de "Hoyo". ¿Qué debería hacer?

**R.** El jugador debería pedirle al Comité que ajuste el revestimiento del hoyo. Si ningún miembro del Comité se encuentra disponible, el jugador puede, sin penalidad, empujar hacia abajo o de otro modo mover el revestimiento del hoyo y reparar cualquier daño (por ejemplo, césped levantado alrededor del hoyo) causado porque el revestimiento del hoyo estaba mal colocado o al moverlo. En vista de la posibilidad de daño, un jugador debería ajustar el revestimiento del hoyo solo como último recurso y debería tomar todos los recaudos al hacerlo. (Modificada)

#### **18/4**

#### **EVIDENCIA TELEVISIVA MUESTRA QUE UNA PELOTA ESTACIONADA CAMBIA DE POSICIÓN PERO UNA DISTANCIA QUE NO ES APRECIABLE A SIMPLE VISTA**

**P.** Un jugador prepara el golpe. Observa un leve movimiento de la pelota pero cree que solo ha oscilado y no ha abandonado su posición original. Luego juega la pelota tal como descansa. Más tarde, el Comité advierte por evidencia televisiva que en realidad la pelota abandonó su posición y fue a estacionarse a otro lugar, a pesar de que el cambio de posición fue tal que no era razonable que se apreciara a simple vista en el momento del incidente. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Se considera que la pelota no se ha movido y por lo tanto no hay penalidad de acuerdo a la Regla 18-2. La definición de "Movida" – cuando una pelota "abandona su posición y se estaciona en cualquier otro lugar" – no contempla movimientos de la pelota que solo pueden ser observados a través del uso de la televisión en alta definición o cualquier otra forma de tecnología sofisticada.

Al determinar si su pelota estacionada se ha movido o no, el jugador debe juzgar la situación en base a toda la información rápidamente disponible para él en ese momento, de tal forma que pueda determinar si la pelota debe ser repuesta según la Regla 18-2 u otra Regla aplicable. Cuando la pelota del jugador ha abandonado su posición original y fue a descansar a otro lugar a una distancia que a simple vista no es razonable advertir en ese momento, la determinación del jugador de que la pelota no se ha movido se considera concluyente, aun si más tarde se muestra a través de tecnología sofisticada que tal determinación fue incorrecta.

Por otro lado, si el Comité determina, basado en toda la evidencia disponible, que la pelota cambió de posición de tal forma que era razonable apreciarlo a simple vista, se considera que la pelota se ha movido. Como el jugador no repuso la pelota, incurre en penalidad de acuerdo a la Regla aplicable y a la Regla 20-7c por jugar desde lugar equivocado.

Estos principios se aplican a cualquier revisión que haga el Comité a través de evidencia tecnológica, ya sea antes de que el jugador ejecute su siguiente golpe o en cualquier momento posterior. Estos principios se aplican también en una situación en la cual el jugador no tomó ninguna determinación sobre si su pelota estacionada se movió o no (por ejemplo porque se alejó de la pelota luego de preparar el golpe, no estaba mirando la pelota, o de cualquier otra forma no vio ningún movimiento de la pelota o no tenía razón para creer que su pelota se podría haber movido).

Antes de determinar si su pelota se ha movido, es aconsejable para el jugador que obtenga información de testigos cercanos al incidente y pedir a un árbitro que lo oriente, si es que hay alguno disponible en forma inmediata. (Modificada)

#### **18-2/1**

#### **JUGADOR QUE FALLA GOLPE DESDE SITIO DE SALIDA ACOMODA LA PELOTA MÁS ABAJO ANTES DE JUGAR SU PRÓXIMO GOLPE**

**P.** Un jugador jugando desde el sitio de salida, falla completamente el golpe. Entierra el tee un poco más abajo en el suelo y juega. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Cuando el jugador ejecutó un golpe la pelota estaba en juego (ver Definición de "Pelota en Juego"). Al empujar más hacia abajo el tee en el suelo movió la pelota e incurre en la penalidad de un golpe según la Regla 18-2 y estaba obligado a reponerla. Sin embargo, como el jugador ejecutó su próximo golpe desde dentro del sitio de salida (Regla 20-5) jugó bajo la penalidad de golpe y distancia (ver Regla 27-1a) y, por lo tanto, la penalidad de la Regla 18-2 no se aplica. (Modificada)

#### **18-2/2**

#### **PELOTA CAE DEL TEE AL SER TOCADA LIGERAMENTE CON EL GOLPE; SE LA LEVANTA Y SE LA ACOMODA NUEVAMENTE EN EL TEE**

**P.** Un jugador al efectuar su primer golpe en un hoyo, apenas toca la pelota y ésta cae del tee. Levanta la pelota, la acomoda nuevamente sobre el tee y juega el hoyo. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Cuando el jugador ejecutó un golpe la pelota estaba en juego (ver Definición de "Pelota en Juego"). Cuando levantó la pelota incurrió en la penalidad de un golpe según la Regla 18-2 y estaba obligado a reponerla. Sin embargo, como el jugador ejecutó su siguiente golpe desde dentro del sitio de salida

(Regla 20-5), jugó una pelota bajo la penalidad de golpe y distancia (ver Regla 27-1a) y, por lo tanto, la penalidad según la Regla 18-2 no es de aplicación. (Modificada)

#### **18-2/11**

#### **PELOTA JUGADA DESDE EL SITIO DE SALIDA ERRÓNEAMENTE CONSIDERADA FUERA DE LÍMITES LEVANTADA; COMPETIDOR JUEGA OTRA PELOTA DESDE SITIO DE SALIDA**

**P.** En juego por golpes, un competidor pegó su tiro de salida a una zona de práctica. Creyendo que su pelota estaba fuera de límites la levantó y jugó otra pelota desde el sitio de salida. Luego descubre que la zona de práctica no está fuera de límites ¿Cuál es el fallo?

**R.** Cuando el jugador levantó su pelota en juego, incurrió en un golpe de penalidad según la Regla 18-2 y está obligado a reponerla. Sin embargo cuando el jugador ejecutó un golpe desde donde fue jugado el golpe anterior (Regla 20-5), jugó una pelota bajo la penalidad de golpe y distancia (ver Regla 27-1a), y por lo tanto la penalidad de la Regla 18-2 no se aplica. (Modificada)

#### **18-2/27**

#### **JUGADOR DESEA DESALOJAR PELOTA QUE ESTÁ EN EL ÁRBOL Y PROCEDER SEGÚN LA REGLA DE PELOTA INJUGABLE**

**P.** Un jugador que sabe o cree que su pelota está alojada en lo alto en un árbol, desea desalojarla sacudiendo el árbol o arrojando un palo, para poder identificarla y proceder de acuerdo con la Regla de pelota injugable. ¿Está esto permitido?

**R.** Sí. Sin embargo, para evitar una penalidad según la Regla 18-2, antes de que la pelota se mueva, el jugador debe anunciar que tiene la intención de proceder según la Regla de pelota injugable o debe ser razonable asumir por sus acciones que tiene la intención de hacerlo. (Modificada)

#### **18-2/28**

#### **PELOTA DESALOJADA DE UN ÁRBOL; JUGADOR NO TENÍA INTENCIÓN DE PROCEDER BAJO LA REGLA DE PELOTA INJUGABLE**

**P.** Un jugador no podía encontrar su pelota. Creyendo que la pelota podría estar en un árbol, sacudió el árbol y la pelota cayó al suelo. Jugó la pelota desde donde se posó. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Puesto que el jugador no anunció su intención de proceder según la Regla de pelota injugable y no era razonable suponer, por sus acciones, que esa era su intención, incurrió en un golpe de penalidad según la Regla 18-2 por mover su pelota. Debería haber repuesto la pelota. Como no lo hizo, en match play pierde el hoyo. En juego por golpes incurre en una penalidad total de dos golpes, a no ser que fuera una seria infracción (ver aplicación de penalidades bajo la Regla 18 y Regla 20-7c).

Al haber incurrido en el golpe de penalidad según la Regla 18-2, el jugador pudo haber elegido proceder directamente según la Regla de pelota injugable, incurriendo en una penalidad adicional de un golpe según la Regla 28, en lugar de reponer la pelota en el árbol. (Modificada)

#### **18-2/29**

#### **PROCEDIMIENTO PARA EL JUGADOR DESPUÉS DE DESALOJAR SU PELOTA DE UN ÁRBOL**

**P.** Un jugador, creyendo que su pelota está alojada en un árbol, sacude el árbol para hacerla caer. Su pelota cae al suelo. De acuerdo con la Decisión 18-2/28, a menos que el jugador anunciara o fuera razonable suponer por sus acciones que él procedería según la Regla de pelota injugable si fuera su pelota, incurre en la penalidad de un golpe según la Regla 18-2 y debe reponer la pelota. ¿Sin embargo, cómo debería proceder el jugador si no puede reponer la pelota debido a que:

- (1) El lugar en donde se encontraba en el árbol no es determinable, o
- (2) La pelota no permanece en el lugar correcto al ser repuesta, o
- (3) El jugador no alcanza el lugar donde se encontraba la pelota?

**R.** Las Reglas 20-3c y 20-3d normalmente cubrirían las circunstancias (1) y (2), pero estas Reglas no contemplan una situación como la descrita. Por lo tanto, en equidad (Regla 1-4), en las dos primeras circunstancias la pelota debe colocarse en el árbol, tan cerca como sea posible del lugar de donde fue movida. Como alternativa, el jugador puede elegir proceder directamente según la Regla de pelota injugable, incurriendo en una penalidad adicional de un golpe según la Regla 28.

En la circunstancia (3), el jugador debe proceder según la Regla de pelota injugable, incurriendo en la penalidad adicional de un golpe según la Regla 28. (Modificada)

#### **19-1/7**

#### **PELOTA LEVANTADA O DESVIADA POR PERRO DESPUÉS DE GOLPE EN EL GREEN**

**P.** Un jugador ejecuta un golpe en el green y estando la pelota en movimiento, es levantada y llevada o desviada por un perro. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Un perro es una causa ajena animada, es decir una causa ajena capaz de realizar movimientos voluntarios. Según la Regla 19-1b, cuando una pelota ha sido desviada o detenida por una causa ajena animada (excepto una lombriz, insecto o similares) y el golpe se ejecutó en el green, el golpe se cancela, la pelota debe reponerse y el golpe debe volverse a jugar. Si la pelota no es inmediatamente recuperable, puede sustituirse por otra. (Modificada)

#### **19-2/1.5**

#### **PELOTA SE MUEVE Y ES ACCIDENTALMENTE DETENIDA POR EL PALO DEL JUGADOR; EL JUGADOR RETIRA EL PALO Y LA PELOTA COMIENZA A RODAR**

**P.** La pelota de un jugador descansa en un marcado declive a través de la cancha. El jugador toma el stance pero, temiendo que la pelota se mueva, no apoya el palo en el suelo y no hace nada para causar el movimiento de la pelota. La pelota rueda hacia atrás y es accidentalmente detenida por el palo del jugador. El jugador retira el palo y la pelota comienza a rodar barranca abajo. ¿Está el jugador sujeto a la penalidad de un golpe según la Regla 19-2?

**R.** Sí, y la pelota debe ser repuesta en el sitio en el que se la detuvo. Una penalidad adicional según la Regla 18-2 (Pelota Estacionada Movida por el Jugador) no es de aplicación en estas circunstancias, siempre que el jugador reponga la pelota, ya que actos relacionados han resultado en quebrantar dos Reglas – ver Principio 4 en la Decisión 1-4/12. Si la pelota no es repuesta antes de que el jugador ejecute su próximo golpe, la falta de reposición de la pelota se considera un acto diferente (ver Principio 5 en la Decisión 1-4/12) y pierde el hoyo en match play o incurre en una penalidad adicional de dos golpes en juego por golpes, bajo la Regla 18-2, para una penalidad total de tres golpes. (Modificada)

#### **19-2/7**

#### **PELOTA GOLPEA BOLSA DE PALOS DEL COMPETIDOR Y LUEGO A SU CADDIE**

**P.** La pelota de un jugador golpea su bolsa de palos, que está en el suelo, y luego rebota y golpea a su caddie. ¿La penalidad es de un golpe o de dos golpes?

**R.** Un golpe (Regla 19-2). Como un único acto dio como resultado que una misma Regla se quebrantara más de una vez, se aplica una sola penalidad – ver Principio 1 en la Decisión 1-4/12. (Modificada)

#### **19-2/10**

#### **PELOTA DETENIDA O DESVIADA POR RASTRILLO SOSTENIDO POR CADDIE DEL JUGADOR**

**P.** La pelota de un jugador descansa en un bunker. La juega y la pelota es desviada o detenida accidentalmente por un rastrillo sostenido por su caddie. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Si el caddie de un jugador está sosteniendo o llevando un rastrillo, o el rastrillo está apoyado contra su cuerpo, el rastrillo es equipo del jugador – ver Nota 2 de la Definición de Equipo. Consecuentemente, el jugador incurre en la penalidad de un golpe por quebrantar la Regla 19-2 y debe jugar la pelota tal como descansa. (Modificada)

#### **19-5/1.5**

#### **PELOTA LEVANTADA Y REPUESTA: PELOTA LUEGO RUEDA Y GOLPEA PELOTA SOBRE EL GREEN**

**P.** En juego por golpes, después de un golpe desde el green, un competidor marca la posición de su pelota y la levanta. Después de reponerla, quedar estacionada, y sin hacer nada para causar que la pelota se moviera, la pelota rueda y golpea la pelota de su co-competidor, la cual estaba descansando sobre el green. ¿Está el jugador quebrantando la Regla 19-5a?

**R.** No. El competidor no incurre en penalidad y debe jugar la pelota desde la nueva posición. Después de que el competidor había levantado y repuesto su pelota, todo movimiento subsiguiente no es considerado como “después de un golpe” para los propósitos de la Regla 19-5a. (Modificada)

#### **20-1/15.5**

#### **ASIENTO ALTERADO POR EL ACTO DE MARCAR POSICIÓN DE LA PELOTA**

**P.** Como resultado incidental de la marcación de su pelota por parte de un jugador, existe un cambio en el asiento de la pelota como por ejemplo, depresión del césped por el peso del marcador de pelota, o granos de arena que son movidos al colocar o quitar un marcador. ¿El jugador está sujeto a penalidad u obligado a reconstruir el asiento de la pelota que tenía antes de marcar su posición?

**R.** No. Si el acto de colocar un marcador de pelota mejora el asiento de la misma, no hay penalidad según la Regla 13-2 siempre que la mejora no exceda lo que es consecuencia de la marcación de la

pelota. El jugador deberá aceptar cualquier cambio en el asiento, ya sea que éste se haya mejorado o empeorado, y estaría quebrantando la Regla 13-2 si el jugador buscara crear una ventaja potencial al intentar reconstruir el asiento (ver Decisión 13-2/0.5) (Modificada)

#### **20-1/16**

##### **MÉTODO USADO PARA MARCAR POSICIÓN DE LA PELOTA**

**P.** La Nota de la Regla 20-1 establece que "la posición de una pelota que ha de ser levantada debería ser marcada colocando un marcador de pelota, una pequeña moneda u otro objeto similar inmediatamente detrás de la pelota" ¿El jugador es penalizado si usa un objeto que no es similar a un marcador de pelota o a una pequeña moneda, para marcar la posición de su pelota?

**R.** No. Lo establecido en la Nota de la Regla 20-1 es una recomendación de mejor práctica, pero no hay penalidad por no actuar de acuerdo con la Nota.

Ejemplos de métodos para marcar la posición de una pelota que no son recomendados pero sí permitidos, son los siguientes:

- colocar la punta de un palo al costado o detrás de la pelota;
- usar un tee;
- usar un impedimento suelto;
- raspar una línea, siempre que no se pruebe la superficie del green (Regla 16-1d) y no se indique la línea del putt (Regla 8-2b). Como esta práctica puede causar daños en el green, se desaconseja.

Sin embargo según la Regla 20-1 es necesario marcar físicamente la posición de la pelota. La referencia a una marca existente en el suelo no constituye marcar la posición de una pelota, Por ejemplo, no está permitido marcar la posición de una pelota con referencia a una mancha sobre el green.

Cuando se mueve una pelota o un marcador de pelota a un costado para evitar que interfiera con el stance o golpe de otro jugador, el jugador puede medir desde el costado de la pelota o marcador de pelota. A fin de reponer precisamente la pelota en el punto del cual fue levantada, los pasos dados para mover la pelota o marcador de pelota para un costado, deben hacerse en sentido inverso. (Modificada)

#### **20-2a/4**

##### **PELOTA DROPEADA INCORRECTAMENTE SE MUEVE AL PREPARAR EL GOLPE; JUGADOR DESPUÉS LEVANTA LA PELOTA Y LA DROPEA CORRECTAMENTE**

**P.** Un jugador dropea su pelota de otra manera que la prescrita en la Regla 20-2a. Prepara el golpe y ocasiona el movimiento de la pelota. Luego se le informa que dropeó la pelota incorrectamente. Entonces, según lo permitido por la Regla 20-6, levanta la pelota, la dropea correctamente y juega. Según la Regla 20-6, el jugador no incurre en penalidad por dropear incorrectamente. ¿Incorre en un golpe de penalidad, según la Regla 18-2, por haber causado el movimiento de la pelota, aunque ésta haya sido posteriormente levantada y dropeada nuevamente?

**R.** Sí. La pelota estaba en juego cuando se la dropeó por primera vez, aunque se la dropeó incorrectamente (Regla 20-4). Cuando el jugador causó el movimiento de la pelota, era de aplicación la penalidad prevista en la Regla 18-2. (Modificada)

#### **20-3d/1**

##### **PELOTA COLOCADA RUEDA DENTRO DEL HOYO**

**P.** A repone su pelota sobre el green a un metro del hoyo. Sin hacer nada que pudiera ocasionar el movimiento de la pelota, ésta rueda dentro del hoyo. ¿Debería reponerse la pelota o se considera que A embocó con el golpe anterior?

**R.** La respuesta depende de si la pelota, cuando fue repuesta, se estacionó en el sitio donde fue colocada antes que comenzara a rodar. Si fue así, se considera que A embocó con su golpe anterior. Si no es así, A debe reponer la pelota (Regla 20-3d). Sin embargo, si la pelota había estado sobrepasando el borde del hoyo cuando fue levantada, lo establecido en la Regla 16-2 prevalecería sobre la Regla 20-3d. (Modificada)

#### **20-3d/3**

##### **PELOTA EN ROUGH SE MUEVE HACIA ABAJO AL PREPARAR EL GOLPE; NO SE QUEDA DETENIDA CUANDO SE LA REPONE**

**P.** La pelota de un jugador está suspendida en el rough a una altura de 7 cms. arriba del suelo. Prepara el golpe, que causa que la pelota se mueva hacia abajo alrededor de 5 cms. y se detiene en el punto X.

El jugador trata de reponer la pelota según lo dispuesto en la Regla 18-2, pero la pelota cae hacia abajo al punto X. Según la Regla 20-3d, trata nuevamente de reponer la pelota, con el mismo resultado. El jugador debe colocar ahora la pelota en el sitio más cercano no más cerca del hoyo donde pueda colocarse y quedar detenida - Regla 20-3d.

¿Si el sitio más cercano donde la pelota quedará detenida es el punto X, debe el jugador colocarla allí, si bien ese punto se encuentra verticalmente debajo del asiento original?

**R.** Sí. (Modificada)

### **23-1/7**

#### **IMPEDIMENTO SUELTO EN HAZARD MOVIDO AL LEVANTAR LA PELOTA**

**P.** Un impedimento suelto en un hazard cercano a la pelota de un jugador que está en el mismo hazard es movido cuando el jugador levanta su pelota según una Regla que le exige sea repuesta. ¿Está el jugador obligado a reponer el impedimento suelto antes de ejecutar su próximo golpe?

**R.** Sí. Si omite hacerlo, en equidad (Regla 1-4), el jugador pierde el hoyo en match play o incurre en la penalidad de dos golpes en juego por golpes sobre la base de que al omitir hacerlo, de hecho, elude la Regla 13-4c. (Modificada)

### **23-1/8**

#### **REMOCIÓN DE IMPEDIMENTOS SUELTOS POSIBLEMENTE CAUSEN EL MOVIMIENTO DE LA PELOTA; IMPEDIMENTOS SUELTOS SON QUITADOS ANTES DE REPONER LA PELOTA**

**P.** La pelota del jugador descansa a través de la cancha contra una rama caída de un árbol y sobre agujas de pino. Es probable que la pelota se mueva si el jugador quita ya sea la rama o las agujas de pino.

El jugador entonces levanta la pelota, o la pelota es movida, según una Regla que exige sea repuesta. Antes de reponerla en el sitio desde donde fue levantada o movida, el jugador quita la rama del árbol o las agujas de pino del lugar donde descansaba la pelota. ¿Esto es permitido?

**R.** No. Según la Regla 18-2 un jugador incurre en penalidad si, a través de la cancha, ocasiona el movimiento de su pelota como resultado de quitar impedimentos sueltos. Se burlaría esta Regla, si antes de que una pelota levantada o movida fuera repuesta al sitio desde donde fue levantada o movida, se permitiera quitar los impedimentos sueltos cuya remoción habría ocasionado el movimiento de la pelota. Por ende, en equidad (Regla 1-4) el jugador debería ser penalizado con un golpe.

En tales circunstancias, si un jugador desea quitar los impedimentos sueltos, debería hacerlo, ya sea, antes de levantar o después de reponer la pelota movida o levantada. Si su pelota después se mueve como resultado de quitar impedimentos sueltos, el jugador incurre en la penalidad de un golpe según la Regla 18-2 y debe reponer la pelota.

Esta Decisión no es de aplicación donde el jugador debe dropear la pelota según la Regla 20-3c porque es imposible determinar el punto donde ha de reponerse la pelota; en esa situación, se aplica la Decisión 23-1/6 y al jugador se le permite quitar cualquier impedimento suelto del área en la cual está por dropear la pelota lo más cerca posible de donde descansaba. (Modificada)

### **23-1/12**

#### **DESPUÉS DE PREPARAR EL GOLPE EN EL GREEN LA PELOTA SE MUEVE AL QUITAR IMPEDIMENTOS SUELTOS**

**P.** Después que un jugador preparó el golpe sobre el green, un insecto se posó sobre la pelota. El jugador se inclinó sin mover sus pies y, al intentar quitar el insecto de la pelota la movió algunos centímetros ¿Está el jugador sujeto a un golpe de penalidad según la Regla 18-2?

**R.** No. Un insecto es un impedimento suelto - ver Definición de "Impedimentos Suelos" y Decisión 23-1/5.

Según la Regla 23-1, un jugador no incurre en penalidad si una pelota sobre el green se mueve durante el acto de quitar un impedimento suelto. La Regla 23-1 prevalece sobre la Regla 18-2 en este caso. (Modificada)

### **25-2/0.5**

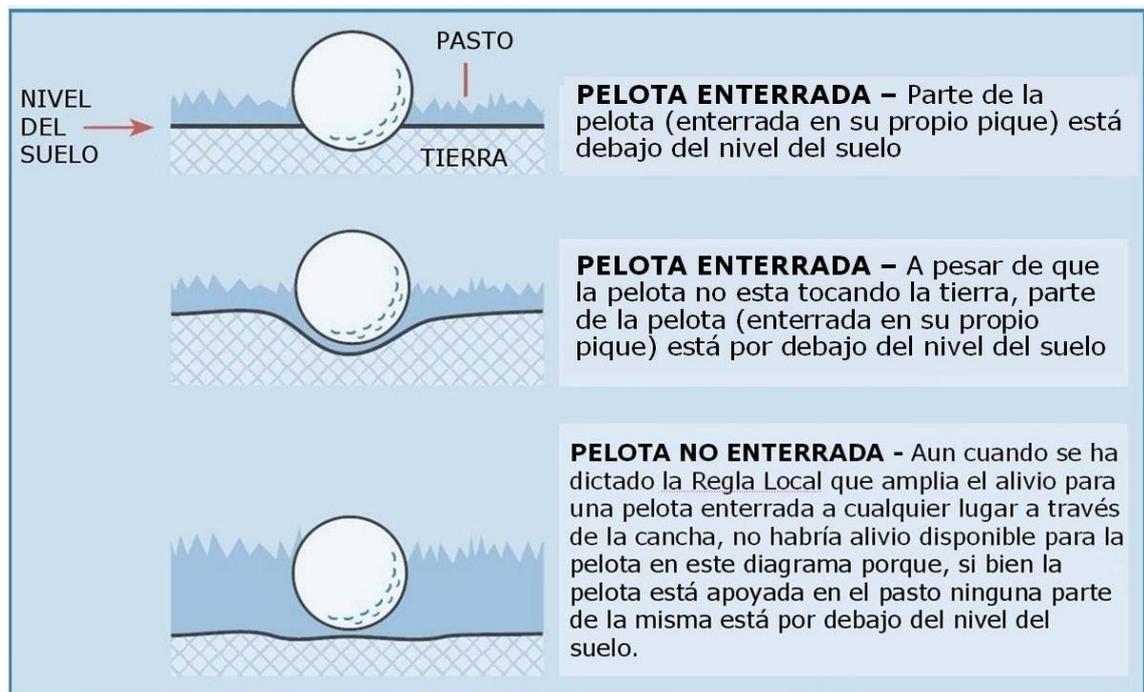
#### **CUÁNDO UNA PELOTA ESTÁ ENTERRADA EN EL TERRENO**

Se considera que una pelota está enterrada en el terreno solo si:

- el impacto de la pelota al caer al suelo ha creado un pique en el terreno
- la pelota está en su propio pique, y
- parte de la pelota está por debajo del nivel del terreno.

Siempre que estos tres requerimientos se cumplan, la pelota no debe necesariamente tocar la tierra para considerarse enterrada (por ejemplo pasto, impedimentos sueltos o sus similares pueden estar entre la pelota y el terreno).

Cualquier duda sobre si la pelota está enterrada, debería ser resuelta en contra del jugador (Modificada)



#### 26-1/10

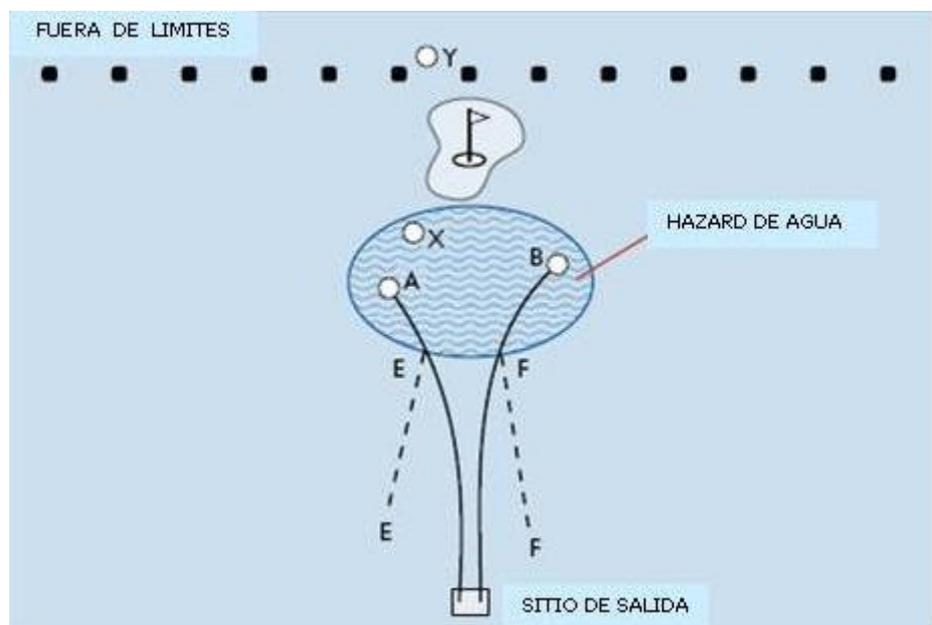
#### COLOCANDO PELOTA EN LA ORILLA DE HAZARD DE AGUA EN LUGAR DE DROPEARLA PARA EVITAR QUE PELOTA RUEDE AL AGUA

**P.** La pelota de un jugador descansa en una posición jugable en la orilla de un hazard de agua. El jugador golpea la pelota fuera de límites. Si procede de acuerdo con la Regla 27-1 y dropea una pelota en la orilla, tan cerca como le es posible, del lugar desde donde jugó la pelota original, muy probablemente la pelota rodará dentro del agua profunda. ¿Puede en estas situaciones colocar la pelota en lugar de dropearla?

**R.** No. Sin embargo, el jugador no está obligado a dropear una pelota dentro del hazard, según la Regla 27-1. Puede aplicarse el golpe de penalidad previsto en la Regla 27-1 y luego, bajo penalidad adicional de un golpe, poner una pelota en juego fuera del hazard, de acuerdo con las Reglas 26-2b(i) ó 26-2b(ii). (Modificada)

#### 26-2/1

#### EXPLICACIÓN SOBRE LAS OPCIONES SEGÚN REGLAS 26-2a Y – 26-2b



Según la ilustración precedente, A y B juegan desde el sitio de salida. La pelota de A se estaciona en el hazard de agua en el punto A. La pelota de B se estaciona en el punto B. Ambos jugadores optan por jugar desde el hazard. A no logra sacar la pelota del hazard. Juega al Punto X y la pelota le queda injugable. B juega al Punto Y que está fuera de límites.

Con la penalidad de un golpe, A puede:

- (a) dropear una pelota en el punto A y jugar nuevamente desde allí, jugando su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- (b) dropear una pelota en cualquier lugar de la línea punteada E-E y jugar desde allí, jugando su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- (c) jugar otra pelota desde el sitio de salida, jugando su cuarto golpe (Regla 26-2a(i)).

Si A dropea una pelota en el punto A y la pelota se estaciona en un lugar donde él considera que no está jugable, puede, agregando la penalidad de un golpe, ya sea dropear una pelota en cualquier lugar de la línea punteada E-E, o bien jugar otra pelota desde el sitio de salida, jugando su quinto golpe.

B, después de aplicarse el golpe de penalidad dispuesto en la Regla 27-1, puede dropear una pelota en el punto B y jugar nuevamente desde allí, jugando su cuarto golpe (Regla 26-2b).

Alternativamente, después de aplicarse el golpe de penalidad dispuesto en la Regla 27-1, puede dropear una pelota en el punto B y optar por no jugar esa pelota, u optar por no dropear una pelota en el punto B. En cualquiera de los dos casos, debe:

- (a) con la penalidad adicional de un golpe, dropear una pelota en cualquier lugar de la línea punteada F-F y jugar desde allí, jugando su quinto golpe (Regla 26-2b(ii)); o
- (b) con la penalidad adicional de un golpe, jugar otra pelota desde el sitio de salida, jugando su quinto golpe (Regla 26-2b(i)). (Modificada)

## 26-2/2

### PELOTA JUGADA DESDE DENTRO DE HAZARD SE ESTACIONA EN EL MISMO HAZARD LUEGO DE HABER SALIDO

**P.** En el diagrama de abajo, un jugador ha jugado una pelota desde el punto A (el sitio de salida) al hazard de agua lateral, al punto B. La pelota cruzó el margen del hazard de agua por última vez en el punto C.

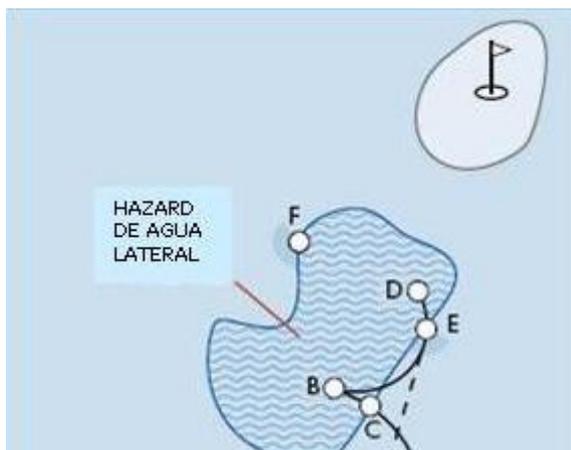
El jugador opta por jugar la pelota desde el hazard y logra sacarla del mismo, pero reingresa a través del punto E. La pelota se estaciona en el punto D y no está jugable. ¿Qué opciones tiene el jugador?

**R.** Con la penalidad de un golpe, el jugador puede:

- (a) dropear una pelota en el punto B y jugar desde allí su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- (b) dropear una pelota en cualquier punto de la línea punteada E-G y jugar desde allí su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- (c) dropear una pelota dentro del largo de dos palos y no más cerca del hoyo que el punto E, jugando su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- (d) dropear una pelota dentro del largo de dos palos y no más cerca del hoyo que el punto F, jugando su cuarto golpe (Regla 26-2a(ii)); o
- (e) jugar otra pelota desde el punto A (sitio de salida) jugando su cuarto golpe (Regla 26-2a(i)).

El punto E es el punto de referencia para proceder según la Regla 26-1b ó 26-1c, dado que es el punto por donde la pelota original cruzó el margen del hazard de agua por última vez.

Si el jugador dropea una pelota en el punto B, y la misma se estaciona en un sitio donde a su juicio no es posible jugarla, puede indistintamente -agregando una penalidad adicional de un golpe- dropear una pelota en cualquier lugar de la línea punteada E-G, dropear una pelota dentro del largo de dos palos y no más cerca del hoyo que los puntos E o F, o jugar otra pelota desde el punto A (sitio de salida), jugando su quinto golpe. (Modificada)



### **27-2a/1**

#### **ANUNCIO DE PELOTA PROVISIONAL**

**P.** Un jugador envía su pelota a una zona donde puede estar perdida fuera de un hazard de agua o fuera de límites. Seguidamente, el jugador dropea otra pelota y la juega. La intención del jugador era que la pelota dropeada fuera una pelota provisional, pero omitió informar a su contrario, marcador o co-competidor que estaba "jugando una pelota provisional". En una situación tal, ¿la actitud del jugador puede constituir un anuncio de que está jugando una pelota provisional?

**R.** No. La Regla 27-2a específicamente dispone que el jugador debe anunciar a su contrario, marcador o co-competidor que es su intención jugar una pelota provisional.

La declaración del jugador debe mencionar específicamente las palabras "pelota provisional" o debe aclarar que está procediendo según la Regla 27-2a. Por consiguiente, un jugador que no dice nada ha puesto otra pelota en juego.

Los siguientes son ejemplos de dichos que no satisfacen la exigencia de anunciar una pelota provisional:

- (a) "Esa puede estar perdida. Voy a volver a la carga"
- (b) "Esa puede estar fuera de la cancha"
- (c) "Mejor que juegue otra"
- (d) "A esa no la encuentro más. Voy a jugar otra". (Modificada)

### **29-1/5**

#### **ORDEN DE JUEGO SI EL JUGADOR ACCIDENTALMENTE CAUSA EL MOVIMIENTO DE LA PELOTA**

**P.** En un match foursome, un jugador accidentalmente mueve la pelota después de preparar el golpe e incurre en la penalidad de un golpe según la Regla 18-2. ¿Quién debe jugar el siguiente golpe, el jugador o su compañero?

**R.** El jugador debe jugar el siguiente golpe. Los golpes de penalidad no alteran el orden de juego (Regla 29-1). (Modificada)

### **30/2.5**

#### **JUGADOR TOCA EL GREEN AL SEÑALARLE LA LÍNEA DEL PUTT AL COMPAÑERO Y TOCA SU PROPIA LÍNEA DEL PUTT**

**P.** En un match four-ball, A y B son compañeros y sus pelotas descansan en el green. A toca el green al señalarle a B la línea del putt. El punto que toca A está en su propia línea del putt. ¿Cuál es el fallo?

**R.** B es descalificado para el hoyo según la Regla 8-2b.

A es descalificado para el hoyo según la Regla 16-1a porque tocó su línea del putt; el hecho de que fuera en el acto de señalarle la línea del putt a su compañero es irrelevante. (Modificada)

### **31-7a/1**

#### **JUGADOR ANOTA SCORE PARA UN HOYO NO COMPLETADO**

**P.** A y B son compañeros en un four-ball juego por golpes. En el hoyo 10, A levanta su pelota y B hace cinco golpes. El marcador anota un score de seis para A y un score de cinco para B. La tarjeta es entregada con esos scores anotados. ¿Se incurre en alguna penalidad, dado que A-B entregaron una tarjeta con un score para A en un hoyo que A no completó?

**R.** No. La Regla 31-7a dispone que un bando solamente quebranta la Regla 6-6d cuya penalidad es la descalificación del bando, cuando el score anotado del compañero cuyo score ha de computarse es menor que el realmente empleado. El score anotado para A no fue el score más bajo de A-B para el hoyo 10. Por consiguiente, ninguna penalidad es aplicable. (Modificada)

### **33-7/4**

#### **MODIFICANDO PENALIDAD POR ENTREGAR SCORE EQUIVOCADO**

**P.** Un marcador sin darse cuenta le anotó un 4 a un competidor en un hoyo en el que realmente había hecho 5. El competidor entregó la tarjeta al Comité sin advertir el error.

Más tarde, el competidor descubrió el error al mirar la pizarra de scores. Inmediatamente informó el error al Comité. ¿Aunque la Excepción a la Regla 6-6d no se aplica al competidor sería procedente en

tales circunstancias, invocar la Regla 33-7 y dejar sin efecto o modificar la penalidad de descalificación prevista en la Regla 6-6d?

**R.** No. La penalidad de descalificación puede dejarse sin efecto o modificarse sólo en circunstancias excepcionales. (Modificada)

### **34-1b/7**

#### **SCORE EQUIVOCADO EN VUELTA DE CLASIFICACIÓN SE DESCUBRE DURANTE MATCH PLAY**

**P.** Al terminar la vuelta de clasificación por golpes para una competencia match play, un jugador inadvertidamente omitió incluir en su score de un hoyo, una penalidad que sabía que había incurrido. Después de que el jugador había avanzado en la etapa match play, se descubrió el error. ¿Qué debería hacerse?

**R.** Como el jugador sabía que había incurrido en penalidad antes de entregar la tarjeta de score, es descalificado. (Modificada)

### **34-1b/8**

#### **JUGADOR QUE HA AVANZADO EN MATCH PLAY, ES DESCALIFICADO POR SCORE EQUIVOCADO EN VUELTA DE CLASIFICACIÓN**

**P.** En una competencia donde el match play es posterior a la clasificación por golpes, el Comité descubre que el jugador A, quien ha avanzado a match play, cometió un error en el score que lleva a la descalificación.

¿Cuál es el procedimiento adecuado que debe seguir el Comité con respecto a la competencia match play?

**R.** El Comité debe proceder de acuerdo con la equidad (Regla 1-4). Dependiendo de las circunstancias, las opciones del Comité incluyen:

1. Si la descalificación fue descubierta antes del primer match de A:
  - (a) Si el tiempo lo permite, rehacer el draw para match play; o
  - (b) Reemplazar a A con el jugador que ahora se considera como el último clasificado; o
2. Si la descalificación fue descubierta mientras A estaba jugando su primer match:
  - (a) Declarar ganador a su contrario por abandono; o
  - (b) Cancelar todos los matches, hacer un nuevo draw para match play y recomenzar la competencia match-play; o
3. Considerar aplicable la penalidad de descalificación solo desde el momento en que se descubre la misma, otorgándole al próximo contrario de A la victoria por defecto; o
4. Reincorporar al último jugador que fue eliminado por A; o
5. Pedirle a todos los jugadores eliminados por A en match play que jueguen un desempate para ocupar su posición; o
6. Si la penalidad de descalificación es descubierta después de que A hubiera ganado la competencia match play, cancelar la competencia. (Modificada)

### **34-3/1**

#### **CORRECCIÓN DE FALLO INCORRECTO EN JUEGO POR GOLPES**

**P.** Durante la primera vuelta de una competencia por golpes a 36 hoyos, un competidor juega una pelota equivocada desde un bunker en el hoyo 6 y la pelota termina descansando en el green. Advierte que ha jugado una pelota equivocada y corrige su error. Antes de devolver su tarjeta, reporta los hechos al Comité y es incorrectamente informado que no ha incurrido en penalidad, dado que la pelota equivocada se jugó desde un hazard.

Durante la segunda vuelta, el Comité se da cuenta de que cometió un error y aplica retroactivamente una penalidad de dos golpes al score de la primera vuelta del competidor para el hoyo 6.

El competidor plantea un reclamo debido a que el Comité arribó a una conclusión sobre el asunto el día anterior y que debido a que la Regla 34-3 dispone que la decisión del Comité es definitiva, no puede ahora imponer una penalidad.

¿Fue correcto el proceder del Comité?

**R.** Sí. Según la Regla 34-3, la decisión de un Comité es definitiva en el sentido de que el competidor no tiene derecho a apelar. Sin embargo, la Regla 34-3 no impide a un Comité corregir un fallo incorrecto e imponer o rescindir una penalidad, siempre que esa penalidad no sea impuesta o rescindida después de cerrada la competencia, salvo en las circunstancias referidas en la Regla 34-1b. (Modificada)

### **34-3/7**

#### **ÁRBITRO DETERMINA QUE JUGADOR NO CASUÓ EL MOVIMIENTO DE LA PELOTA; COMITÉ SUBSIGUIENTEMENTE CAMBIA EL FALLO**

**P.** La pelota en juego de un jugador se mueve y él no está seguro de si fue él quien causó el movimiento en infracción a la Regla 18-2. Solicita un fallo a un árbitro. Basado en las evidencias, el árbitro determina que el jugador no causó el movimiento de la pelota e instruye al jugador que juegue la pelota tal como se encuentra sin penalidad. Después de que el jugador juega, el Comité evalúa la misma evidencia u otra adicional que no estaba disponible en ese momento y determina que el jugador causó el movimiento de la pelota. ¿Cuál es el fallo?

**R.** La Regla 34-3 no impide al Comité cambiar un fallo (ver Decisión 34-3/1). Como el jugador ocasionó el movimiento de la pelota, estaba obligado a reponerla con la penalidad de un golpe según la Regla 18-2. Cuando omitió hacerlo, jugó desde lugar equivocado. Sin embargo, como lo hizo siguiendo la instrucción de un árbitro, no incurre en la penalidad general de la Regla 18 por jugar desde un lugar equivocado. Incurre, no obstante, en la penalidad de un golpe según la Regla 18-2 puesto que él había ocasionado el movimiento de la pelota antes del fallo del árbitro. El jugador debe continuar con la pelota jugada desde lugar equivocado. (Modificada)

### **34-3/8**

#### **JUGADOR PROCEDE SOBRE LA BASE DE UN FALLO; LUEGO SE DESCUBRE QUE LA VERSION DE LOS HECHOS DEL JUGADOR ES INCORRECTA**

**P.** La pelota en juego de un jugador se mueve, y el jugador solicita un fallo de un árbitro. Cuando fue preguntado, informa al árbitro que no había causado el movimiento de la pelota. El árbitro instruye al jugador que juegue la pelota desde su nueva ubicación sin penalidad. Después de que juega, el árbitro se entera de que realmente el jugador había causado que la pelota se moviera. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Como el jugador causó el movimiento de la pelota, estaba obligado a reponerla con un golpe de penalidad según la Regla 18-2. Cuando omitió hacerlo, jugó desde un lugar equivocado y pierde el hoyo en match play o incurre en una penalidad de dos golpes en juego por golpes según la Regla 18.

El jugador debe continuar con la pelota jugada desde el lugar equivocado excepto que, en juego por golpes, si esto implica una seria infracción y el jugador no ha jugado aún desde el siguiente sitio de salida o, en el caso del último hoyo de la vuelta antes de que el jugador salga del green, el árbitro debe exigirle cancelar el golpe ejecutado con la pelota desde el lugar equivocado y todos los golpes siguientes y jugar desde la ubicación original de la pelota.

La imposición de la penalidad general en esta situación es diferente del fallo en la Decisión 34-3/7 porque en este caso, el jugador suministró la información incorrecta que llevó al fallo incorrecto. El jugador es responsable de informar correctamente los hechos al árbitro y está sujeto a penalidad según la Regla aplicable si su versión incorrecta de los hechos lo lleva a jugar desde un lugar equivocado. (Modificada)

### **34-3/9**

#### **RESOLUCIÓN SOBRE CUESTIONES DE HECHO; RESPONSABILIDADES DEL ÁRBITRO Y DEL COMITÉ**

Resolver cuestiones de hecho está entre las acciones más difíciles requeridas a un árbitro, o al Comité en su conjunto. Por ejemplo, estas situaciones incluyen un amplio formato de incidentes, tales como determinar si un jugador ocasionó que la pelota se moviera (Decisión 18-2/0.5), si un jugador jugó desde fuera del sitio de salida (Decisión 34-3/4), si un golpe fue ejecutado (Decisión 14/1.5), el hoyo en el cual se jugó pelota equivocada (Decisión 15-1/3) y el estado de un match (Decisión 34-3/5).

En todas las situaciones que implican cuestiones de hecho, la resolución de la duda debe ser hecha a la luz de todas las circunstancias relevantes y evaluación del peso de la evidencia, incluyendo un balance de las probabilidades cuando resulte aplicable (Decisión 15-1/3). Cuando el Comité se encuentra impedido de determinar los hechos a su satisfacción, debe resolver la cuestión de la manera más justa (Decisión 34-3/5).

El testimonio de los jugadores involucrados es importante y se le debe dar la debida consideración. En algunas situaciones donde los hechos no son decisivos, la duda debería resolverse a favor del jugador (Decisiones 15-1/2 y 19-1/4.1); en otras, la duda debería resolverse en contra del jugador (Decisión 13-4/35.5 y 21/3). No hay una regla precisa para evaluar el testimonio de los jugadores o para decidir el valor de los mismos, y cada situación debe tratarse en base a sus propios méritos. La acción apropiada depende de las circunstancias en cada caso y debe ser librada al juicio del árbitro o del Comité en su conjunto.

El testimonio de aquellos que no son parte de la competencia, incluyendo a los espectadores, debe ser aceptado y evaluado (Decisión 27/12). También resulta apropiado utilizar las imágenes de televisión o similares, como ayuda para resolver la duda.

Es importante que cualquier cuestión de hecho sea resuelta en tiempo oportuno, de tal forma que la competencia pueda continuar de forma ordenada. Así, el árbitro puede estar limitado para la evaluación de la evidencia a su disposición en un tiempo oportuno. Cualquier fallo de este tipo está siempre sujeto a una posterior revisión por el árbitro o el Comité en su conjunto si se recibe evidencia adicional.

Si un juicio es emitido por un árbitro, el jugador está autorizado a proceder sobre la base de ese fallo, ya sea una interpretación de las Reglas de Golf (Decisión 34-3/1.5) o que resuelva una cuestión de hecho (Decisión 34-3/7). En situaciones que surjan en ambos casos, si se descubre que el fallo es incorrecto, el Comité puede tener la autoridad para hacer una corrección (Decisiones 34-3/1 y 34-3/7).

No obstante, en todas las circunstancias, incluyendo tanto match play como juego por golpes, el árbitro o el Comité está limitado en su capacidad de hacer correcciones por los criterios contenidos en las Decisiones 34-2/5, 34-2/6, 34-2/7, 34-3/3 y 34-3/3.3. (Modificada)

## DECISIONES RENUMERADAS

### 18-2/5

#### **PELOTA SE MUEVE DESPUÉS QUE EL JUGADOR HACE SWINGS DE PRÁCTICA CERCA DE LA PELOTA Y SE ESTACIONA FUERA DE LÍMITES; JUGADOR JUEGA LA PELOTA**

**P.** La pelota de un jugador descansa en una pendiente. Luego de que el jugador hace varios swings de práctica cerca de la pelota, ésta se mueve y se estaciona fuera de límites. Luego juega la pelota desde fuera de límites. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Al ejecutar un golpe a una pelota estacionada fuera de límites, el jugador jugó pelota equivocada (Decisión 15/6).

En match play, el jugador pierde el hoyo (Regla 15-3a).

En juego por golpes, el jugador incurre en una penalidad de dos golpes por jugar pelota equivocada y debe corregir el error o es descalificado (Regla 15-3b). A los efectos de corregir el error, debe determinarse sobre si el peso de la evidencia indica que es más probable que el jugador no causó el movimiento de la pelota (ver Decisión 18-2/0.5).

Si se determina que el jugador causó el movimiento de la pelota, debe reponer la pelota con un golpe de penalidad (Regla 18-2). Por lo tanto, para corregir el error de jugar una pelota equivocada, el jugador debe colocar una pelota en el lugar donde la pelota original descansaba antes de moverse, incurriendo en una penalidad total de tres golpes.

Si se determina que el jugador no causó el movimiento de la pelota, se considera que la pelota fue a estacionarse fuera de límites como resultado del golpe previo. Por lo tanto, para corregir el error de haber jugado una pelota equivocada, el jugador debe jugar una pelota desde donde ejecutó el golpe anterior, incurriendo en una penalidad adicional de un golpe como lo prescribe la Regla 27-1b, para una penalidad total de tres golpes (Modificada – Antes 18-2b/9)

### 18-2/6

#### **PELOTA SE MUEVE DESPUÉS DE PREPARAR EL GOLPE Y EL PALO DEL JUGADOR LA DETIENE**

**P.** Después de que un jugador ha preparado el golpe, la pelota se mueve hacia atrás. Antes de que el jugador pueda quitar el palo, la pelota es detenida por éste. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Debe determinarse sobre si el peso de la evidencia indica que es más probable que el jugador no causó el movimiento de la pelota (ver Decisión 18-2/0.5).

Si el jugador causó el movimiento de la pelota, incurre en penalidad de un golpe según la Regla 18-2 y la pelota debe reponerse. Una pena adicional bajo la Regla 19-2 (Pelota en Movimiento Desviada o Detenida por el Jugador) no se aplica en estas circunstancias, ya que la acción de la cabeza del palo de detener la pelota estaba relacionada a la acción inicial de causar el movimiento de la pelota – ver Principio 4 de la Decisión 1-4/12.

Si el jugador no causó el movimiento de la pelota, la Regla 18-2 no se aplica. En esas circunstancias, el jugador incurriría en un golpe de penalidad bajo la Regla 19-2 por desviar o detener accidentalmente su pelota en movimiento con su equipo y debe jugar la pelota como descansa. (Modificada – Antes 18-2b/12)

### 18-2/24

#### **PELOTA CAE EN EL HOYO DESPUÉS DE PREPARAR EL GOLPE**

**P.** La pelota de un jugador está sobrepasando el borde del hoyo. Prepara el golpe y la pelota cae dentro del hoyo. ¿Cuál es el fallo?

**R.** Debe determinarse sobre si el peso de la evidencia indica que es más probable que las acciones del jugador no causaron el movimiento de la pelota (ver Decisión 18-2/0.5).

Si el jugador causó el movimiento de la pelota, la pelota no está embocada. El jugador incurre en la penalidad de un golpe y la pelota debe ser repuesta. A pesar de que la Regla 16-2 se aplica cuando la pelota de un jugador sobrepasa el borde del hoyo, la Regla 18-2, que específicamente se aplica cuando el jugador ocasiona el movimiento de la pelota, prevalece sobre la Regla 16-2 en este caso. Si el jugador no repone la pelota y la emboca, en juego por golpes es descalificado por la Regla 3-2.

Si el jugador no causó el movimiento de la pelota, se aplica la Regla 16-2 (Modificada – Antes 18-2b/10)

**18-2/30**

**JUGADOR QUE DECLARA QUE PROCEDERÁ DE ACUERDO A REGLA DE PELOTA INJUGABLE, POSTERIORMENTE EVALÚA POSIBILIDAD DE JUGAR LA PELOTA TAL COMO DESCANSA**

**P.** La pelota de un jugador está en un mal asiento y en tal posición que considera que puede moverla quebrantando la Regla 18-2 cuando se acerque a la misma. La Decisión 18-2/27 dice que el jugador, para evitar incurrir en penalidad, debe manifestar su intención de proceder de acuerdo a la Regla 28. Realiza tal manifestación, pero cuando se está acercando a la zona donde la pelota descansa y viendo que la misma no se mueve, toma un palo y comienza a evaluar la posibilidad de jugarla tal como se encuentra. ¿Cuál sería el fallo si, luego, el jugador accidentalmente ocasiona el movimiento de la pelota?

**R.** A pesar del hecho de que el jugador haya declarado que tiene la intención de proceder de acuerdo a la Regla 28, si de sus acciones surge claramente que está considerando jugar la pelota tal como descansa, el Comité debería fallar que la intención del jugador de considerar su pelota injugable ha cesado y, por lo tanto, el jugador incurriría en un golpe de penalidad de acuerdo a la Regla 18-2 si posteriormente ocasiona el movimiento de la pelota. (Antes 18-2a/27.5)